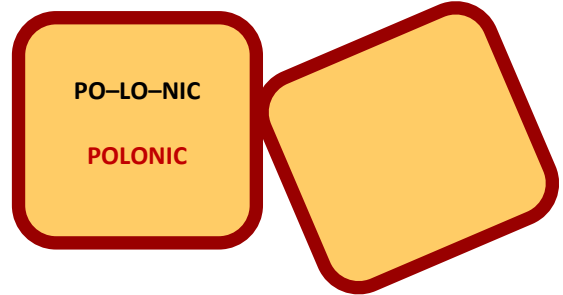


BALACI LAVINIA



A cui este umbra?

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



Recunoaște și asociază

Jocuri



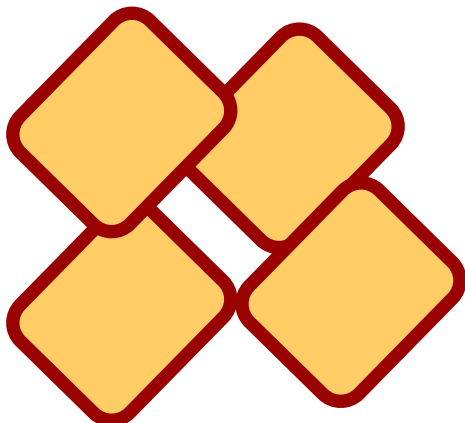
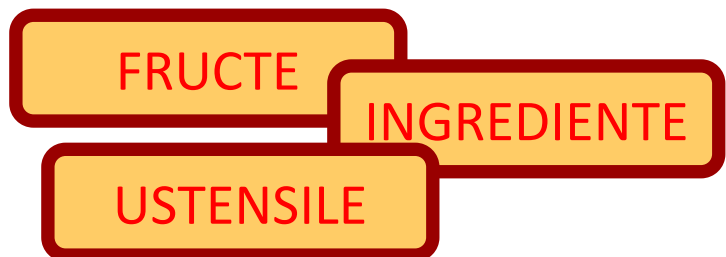
Cântărește ingredientul!

pentru



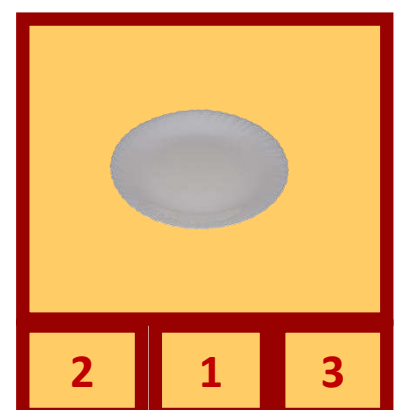
## Atelierul de bucătrie/patiserie/cofetărie

### Partea I



Joc de memorie

Câte sunt?



## CUPRINS

### **Jocuri educative și motrice pentru atelierul de bucătărie/patiserie/cofetărie**

|                                                    |           |
|----------------------------------------------------|-----------|
| <b>1. Jocul: Recunoaște ustensilele! .....</b>     | <b>3</b>  |
| <b>2. Jocul: Eu spun una, tu spui multe! .....</b> | <b>11</b> |
| <b>3. Jocul: A cui este umbra? .....</b>           | <b>23</b> |
| <b>4. Jocul: Câte sunt? .....</b>                  | <b>32</b> |
| <b>5. Jocul: Puzzle .....</b>                      | <b>38</b> |
| <b>6. Jocul: Joc de memorie .....</b>              | <b>44</b> |
| <b>7. Jocul: Recunoaște și asociază! .....</b>     | <b>55</b> |
| <b>8. Bibliografie .....</b>                       | <b>67</b> |

## Jocuri educative și motrice pentru atelierul de bucătărie/patiserie/cofetărie

### Jocul: Recunoaște ustensilele!

- ◆ **Descriere:** "Recunoaște ustensilele!" este un joc destinat dezvoltării vocabularului specific domeniului bucătărie/patiserie/cofetărie, dezvoltării atenției și memoriei. Jocul se desfășoară individual. Copilul identifică și denumește elementele care pot fi aranjate împreună și selectează elementul care nu corespunde categoriei.
- ◆ **Obiectiv:**
  - recunoașterea ustensilelor folosite în bucătărie
  - familiarizarea cu termenii specifici domeniului bucătărie/patiserie/cofetărie
- ◆ **Materiale:** 7 cartonașe, cu câte 4 imagini pe fiecare dintre acestea, 7 carduri transparente cu X (în diferite poziții) pentru marcarea intrusului.
- ◆ **Desfășurare:** Copilul va identifica și va denumi ustensilele din fiecare serie. Va identifica intrusul folosind cartonașul marcat cu X.

**Sfat!**

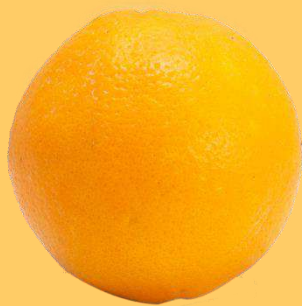
**Printați materialele, decupați-le și laminați-le pentru o utilizare mai îndelungată!**

**Jocul: Recunoaște ustensilele!**



BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



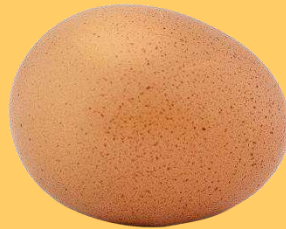
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



**X**

BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA

A large, bold, red 'X' is centered within a dashed orange rectangular border with rounded corners. The 'X' is composed of two thick, slightly overlapping strokes.A large, bold, red 'X' is centered within a dashed orange rectangular border with rounded corners. The 'X' is composed of two thick, slightly overlapping strokes.

BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



**BALACI LAVINIA**

**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



**Jocul: Eu spun una, tu spui multe!**

- ◆ **Descriere:** "Eu spun una, tu spui multe!" este un joc destinat identificării formei de singular și plural a cuvintelor, dezvoltarea atenției voluntare, a memoriei vizuale și stimularea flexibilității gândirii. Jocul se desfășoară individual prin selectarea cartonașului cu pluralul cuvintelor, așezarea acestuia pe planșă pentru a realiza corespondența "unu-multe". Se vor alcătui propoziții cu acestea.
- ◆ **Obiectiv:** - consolidarea deprinderii de a folosi substantivele la singular și plural, izolat sau în propoziții, respectând acordul dintre subiect și predicat.
  - dezvoltarea atenției voluntare, a memoriei vizuale și stimularea flexibilității gândirii
- ◆ **Materiale:** 4 planșe cu câte 4 imagini ale obiectelor utilizate în bucătărie. 16 cartonașe cu pluralul acestora
- ◆ **Desfășurare:** Copilul alege un jeton, denumeste obiectul reprezentat, apoi îl așază pe planșă pentru a realiza corespondența "unu-multe". Copilul alcătuiește propoziții simple sau dezvoltate cu ajutorul cuvintelor date.

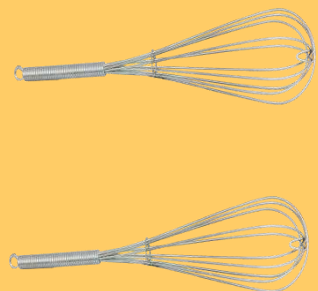
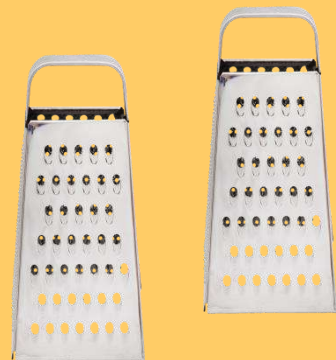
**Sfat!**

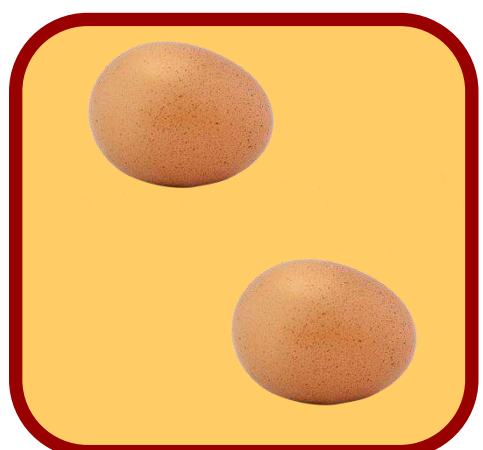
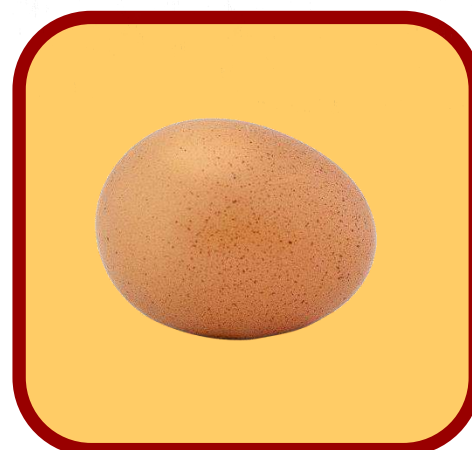
**Printați materialele, decupați-le și laminați-le pentru o utilizare mai îndelungată!**

## BALACI LAVINIA

## BRAIȚ CARMEN NICOLETA

**Jocul: Eu spun una tu spui multe!**





**BALACI LAVINIA**



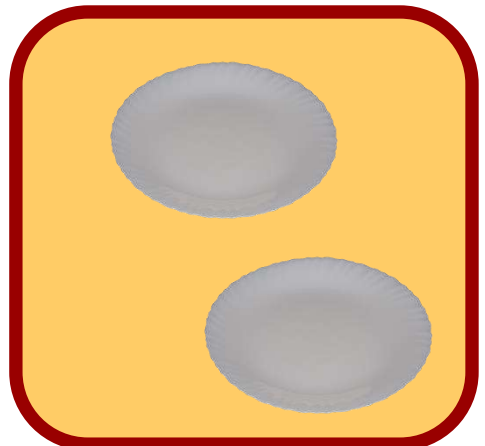
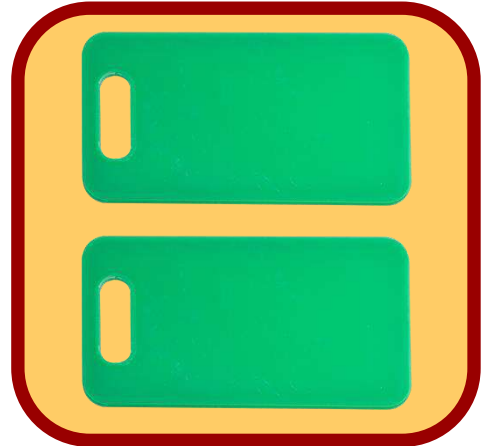
**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



BALACI LAVINIA



BRAIȚ CARMEN NICOLETA

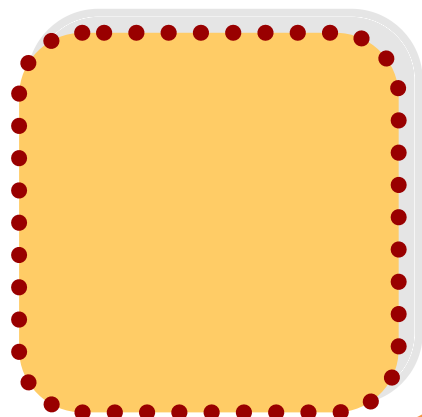
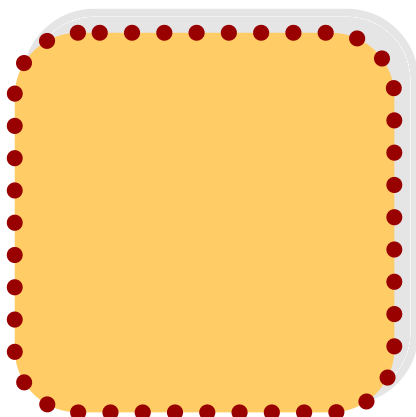
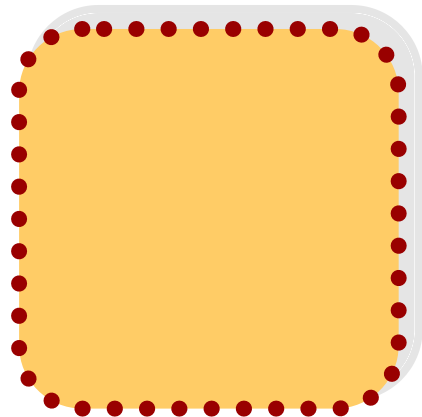
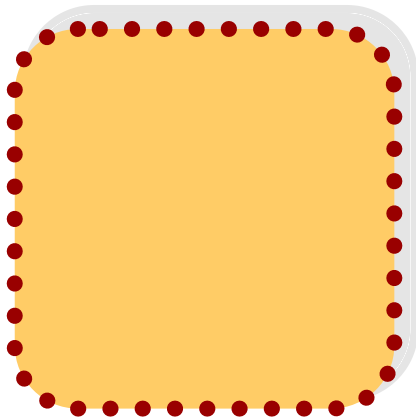
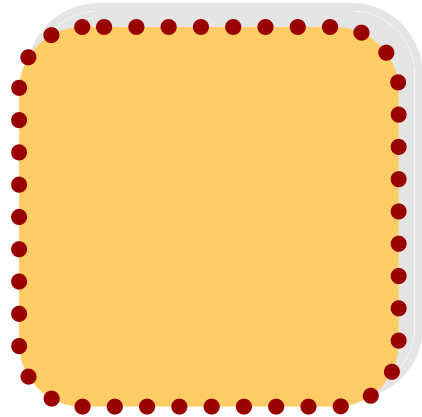
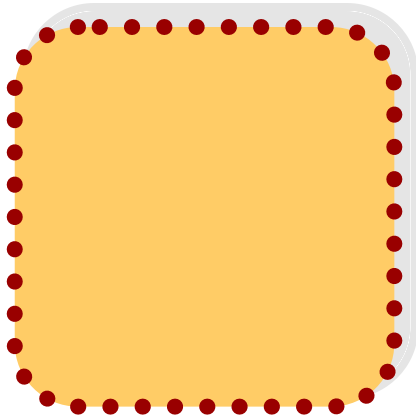
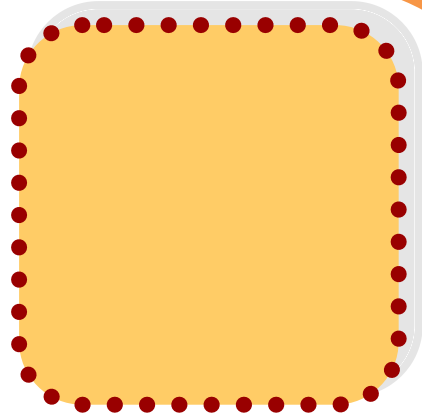
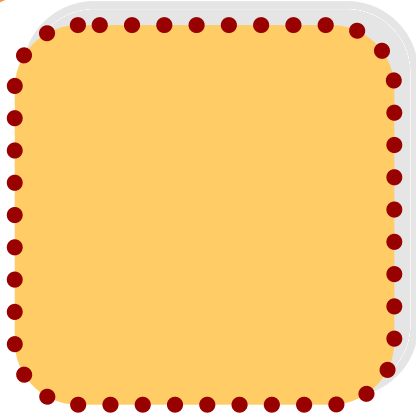


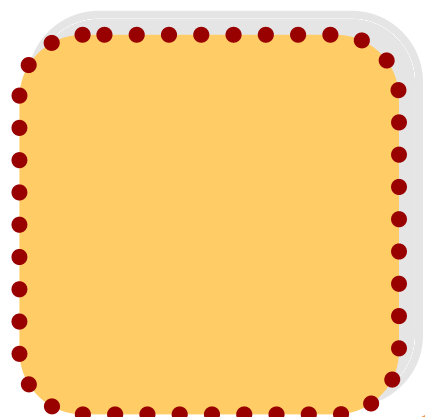
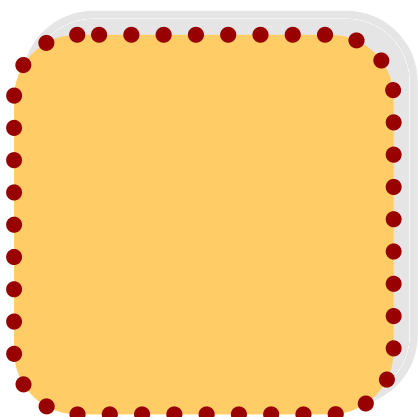
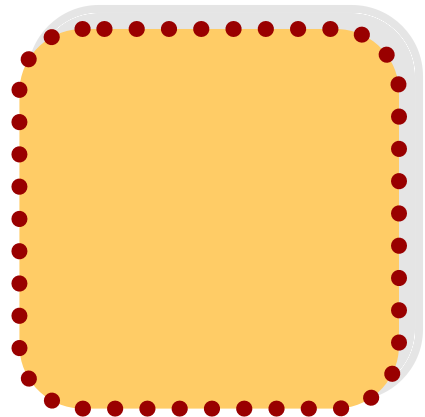
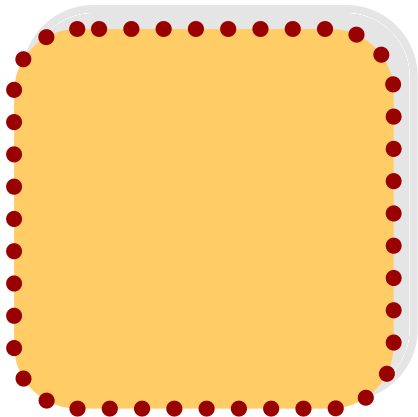
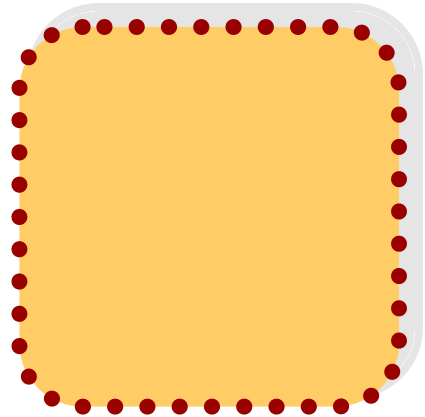
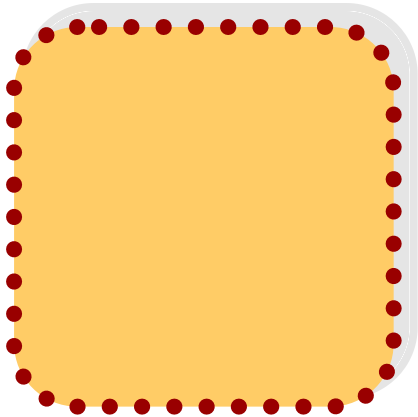
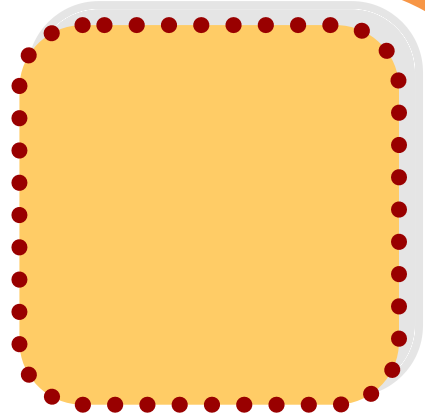
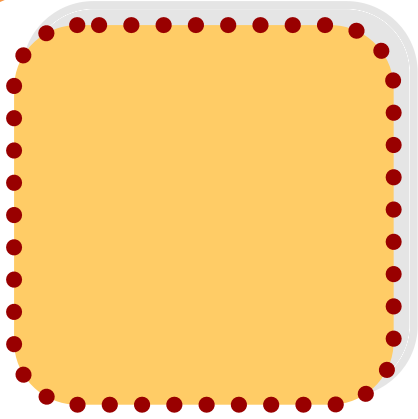
**BALACI LAVINIA**

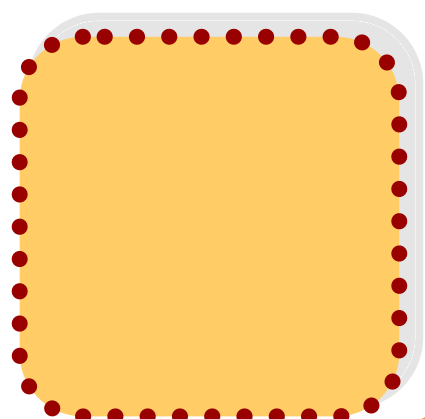
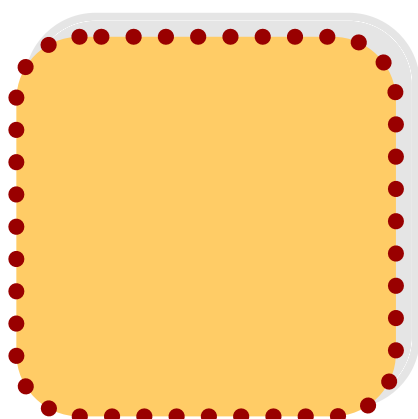
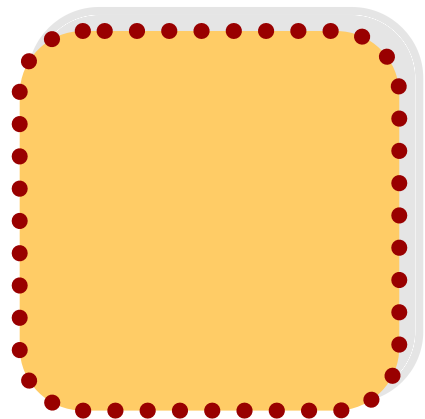
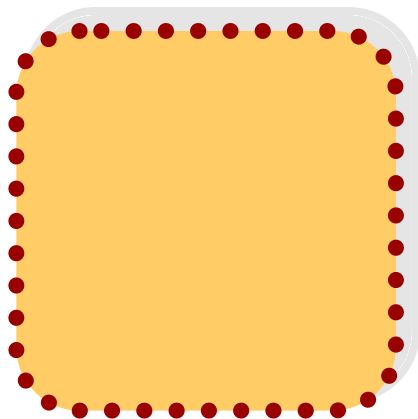
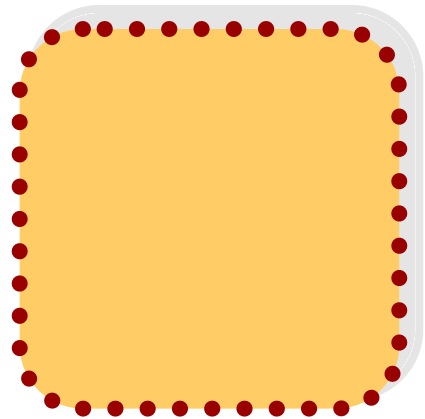
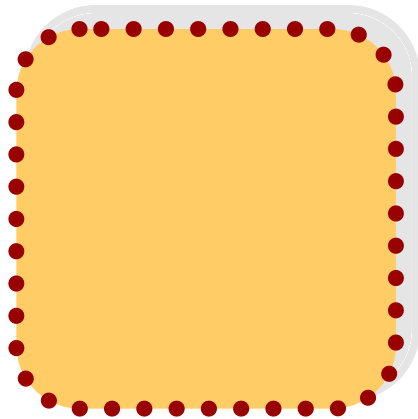
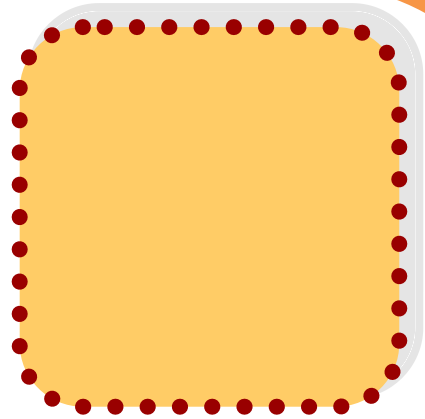
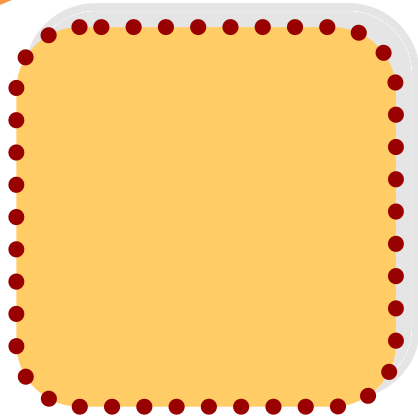


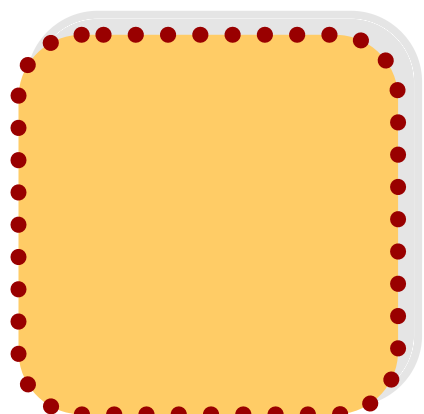
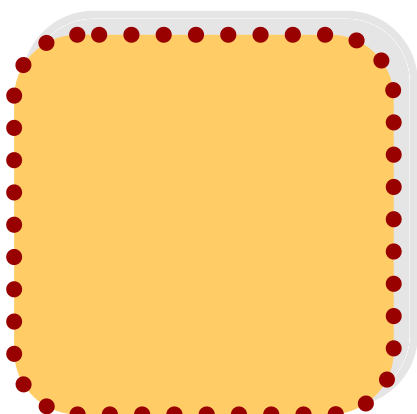
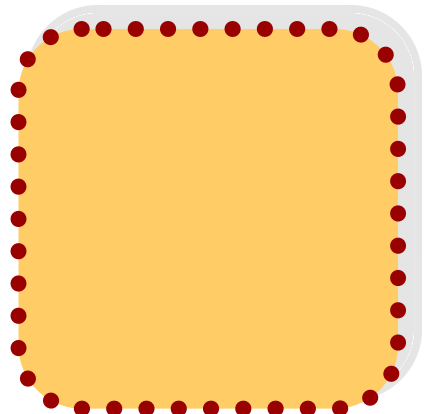
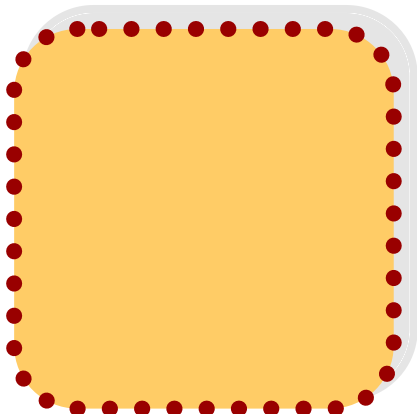
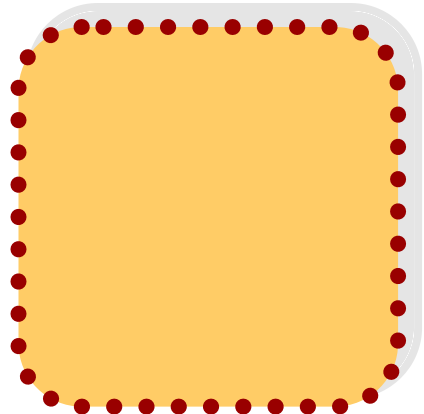
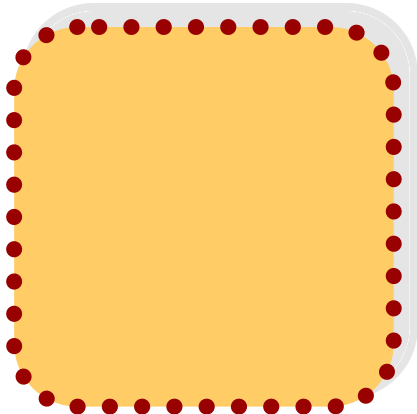
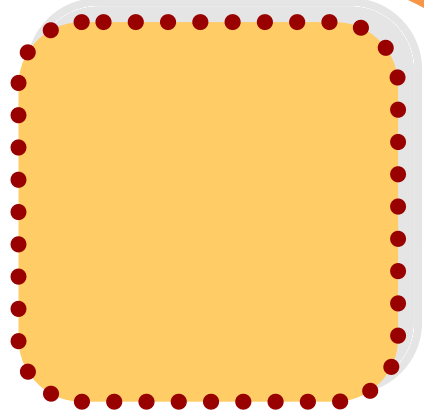
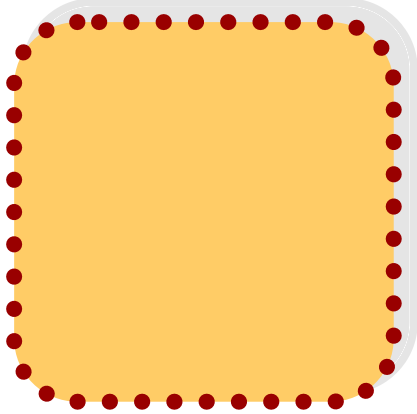
**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**

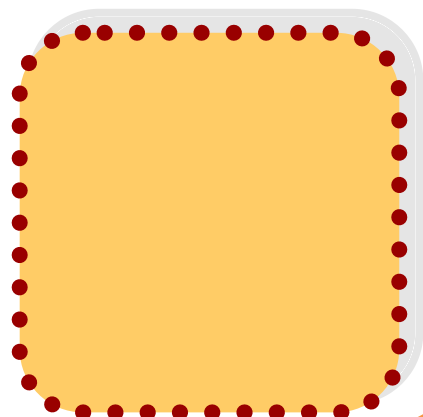
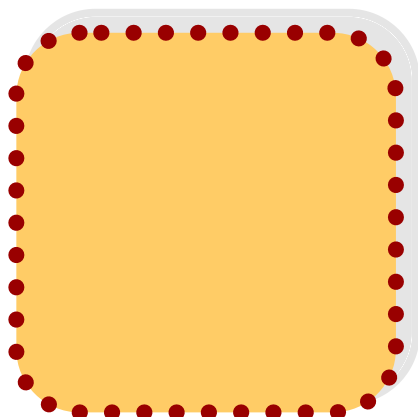
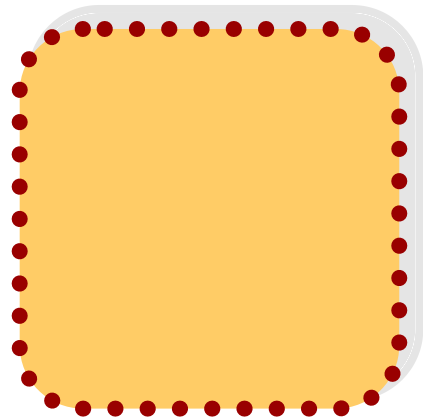
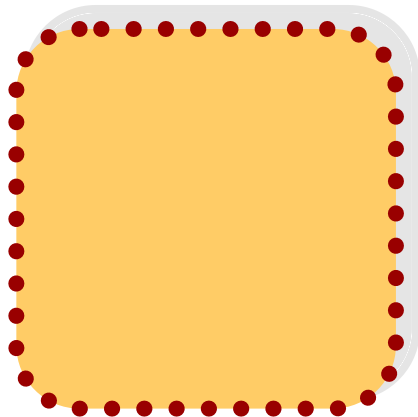
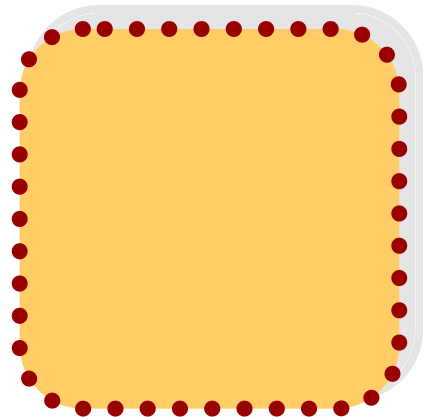
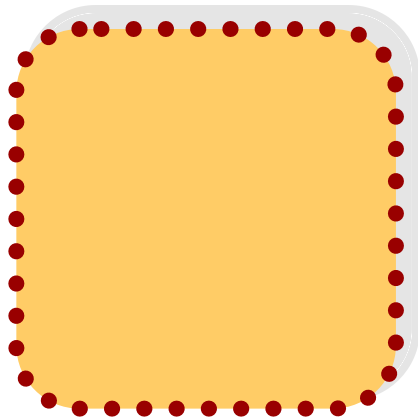
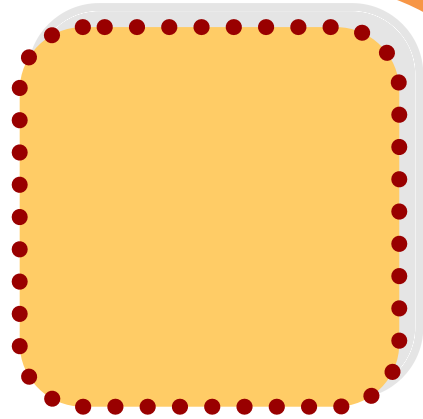
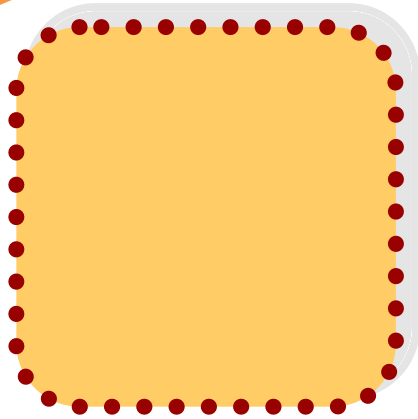












**Jocul: A cui este umbra?**

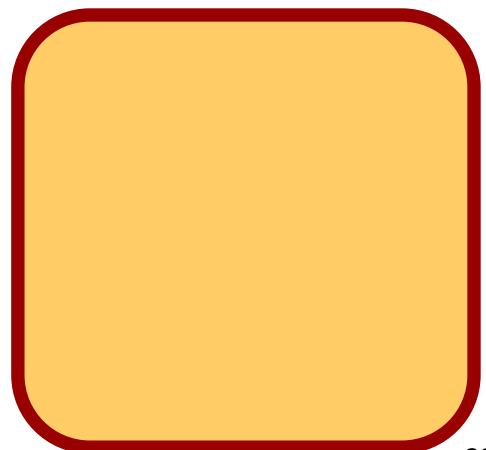
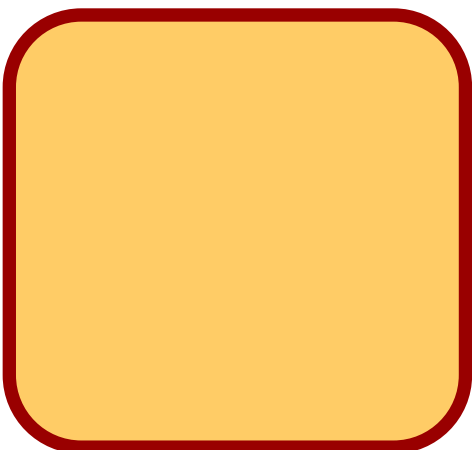
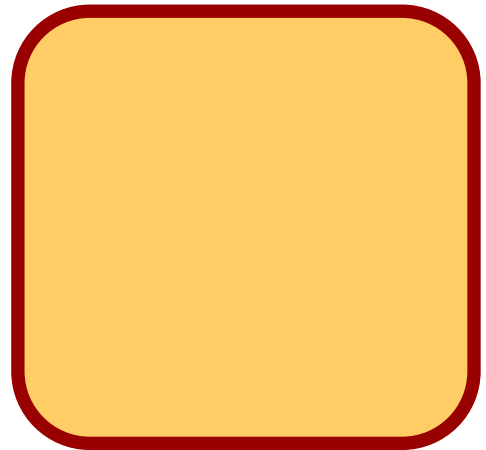
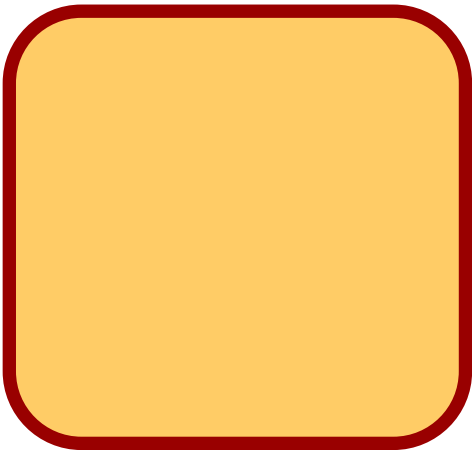
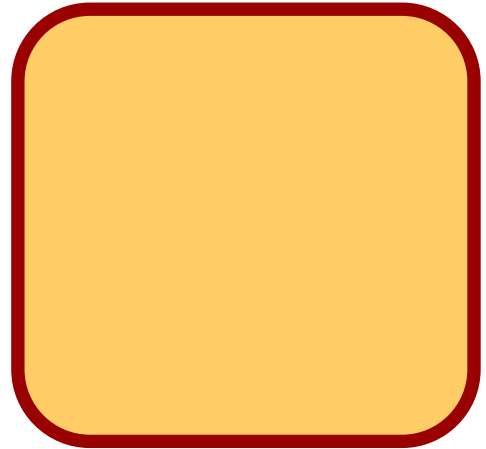
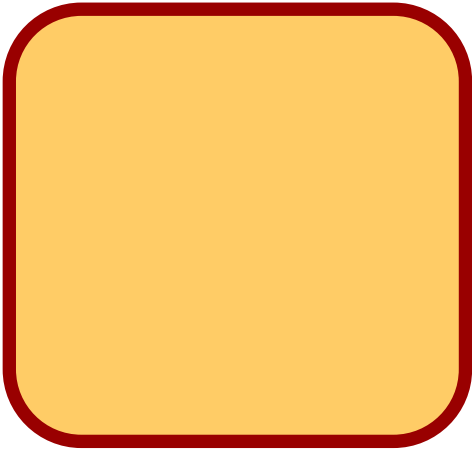
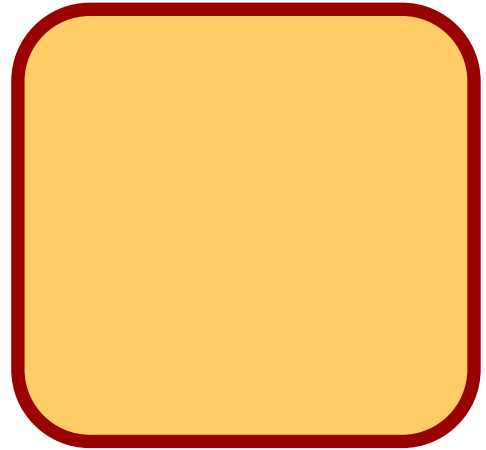
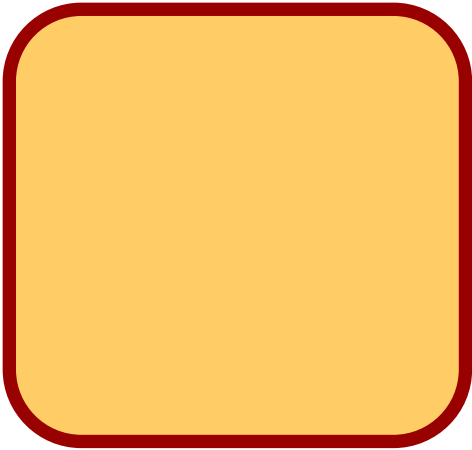
- ◆ **Descriere:** "A cui este umbra" este un joc destinat dezvoltării vocabularului specific domeniului bucătărie/patiserie/cofetărie, dezvoltării atenției și memoriei. La joc participă doi copii în același timp și conține imagini cu ustensile utilizate în bucătărie, ingrediente, fructe și timer (clepsidră).
- ◆ **Obiective:** - dezvoltarea vocabularului specific domeniului bucătărie/patiserie/cofetărie  
- dezvoltarea atenției și memoriei
- ◆ **Durata:** fiecare rundă de joc are durata de 60 secunde
- ◆ **Materiale:** 20 de jetoane cu umbre și 5 table de joc cu ustensile, ingrediente, fructe și clepsidră
- ◆ **Desfășurare:** Fiecare participant la joc primește o tablă cu imagini și jetoane cu umbrele corespunzătoare. Coordonatorul jocului dă startul, întorcând clepsidra. Fiecare copil va încerca să asocieze imaginea obiectului cu umbra sa, într-un timp cât mai scurt (max. 60 sec) sau se poate renunța la timer, iar jocul se va derula în ritmul propriu al copiilor. Jocul poate avea 1 rundă sau maxim 5 runde. Câștigă copilul care identifică cele mai multe umbre corespunzătoare ustensilelor de bucătărie, ingredientelor și fructelor.

**Sfat! Printați materialele, decupați-le și laminați-le pentru o utilizare mai îndelungată.**

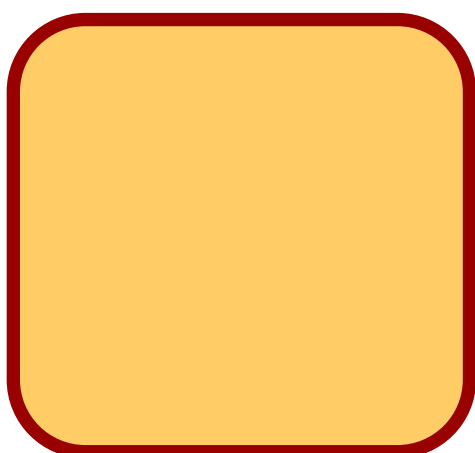
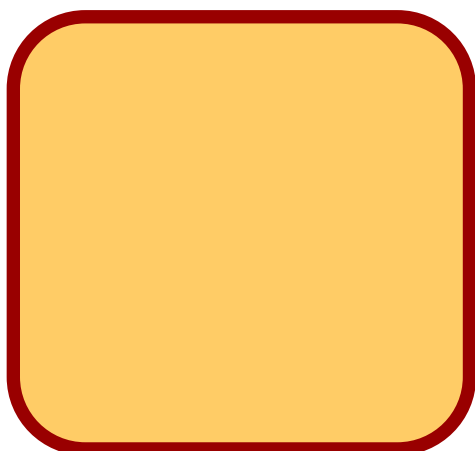
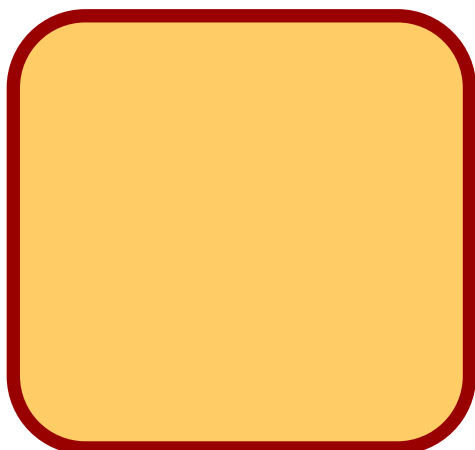
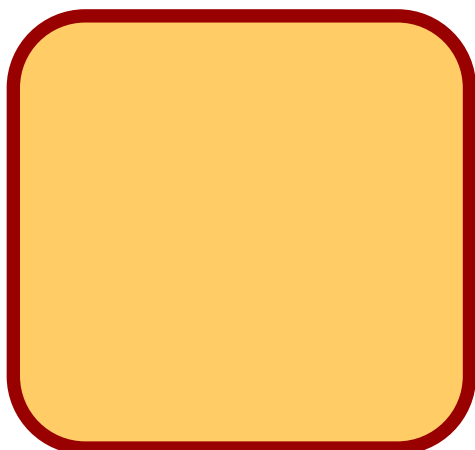
**BALACI LAVINIA**

**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**

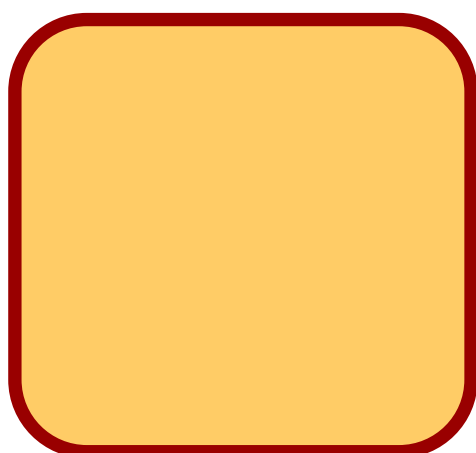
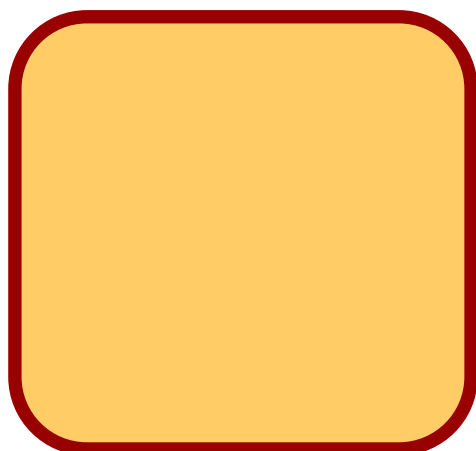
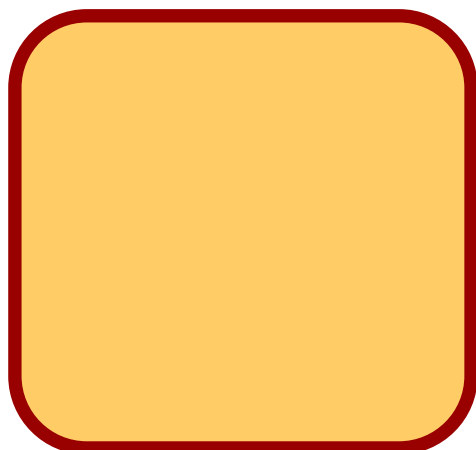
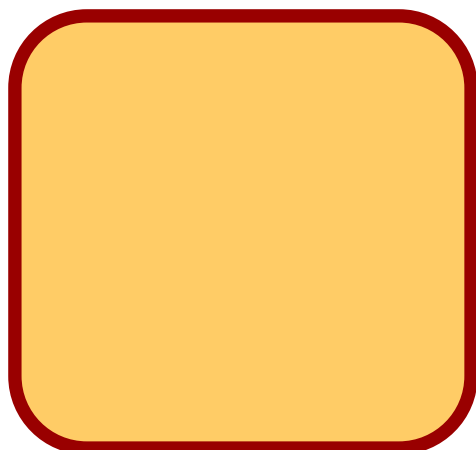
**Jocul: A cui este umbra?**



**BALACI LAVINIA**

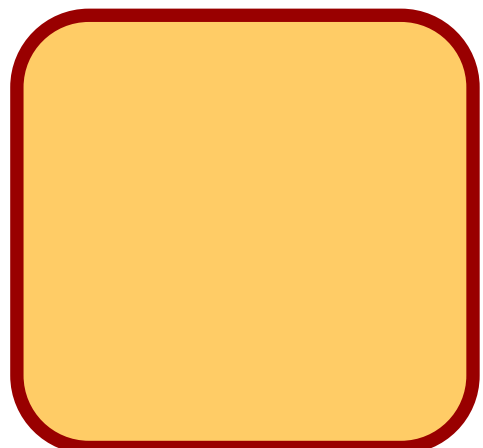
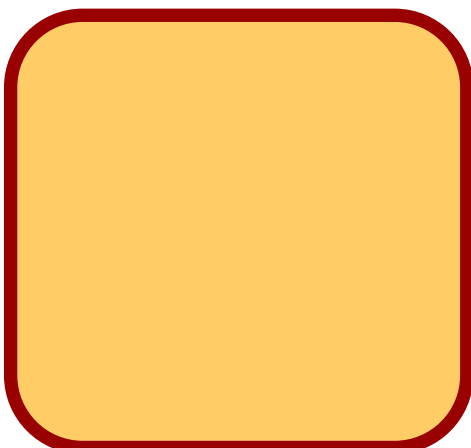
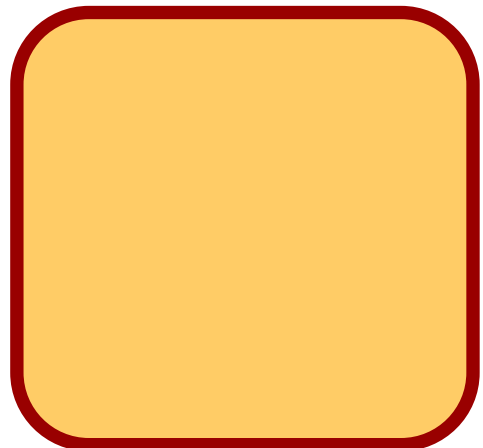
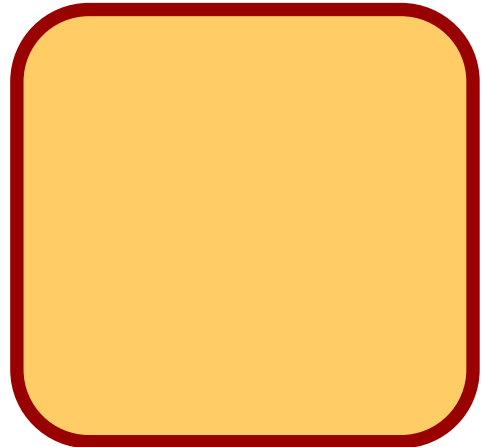
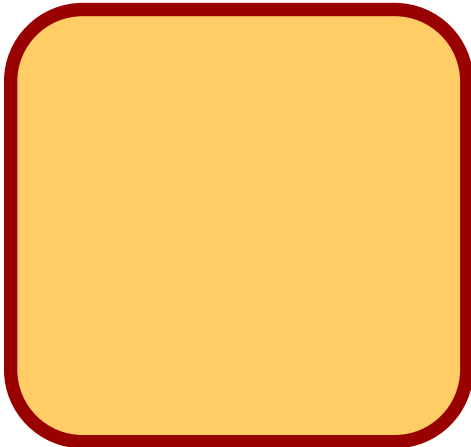
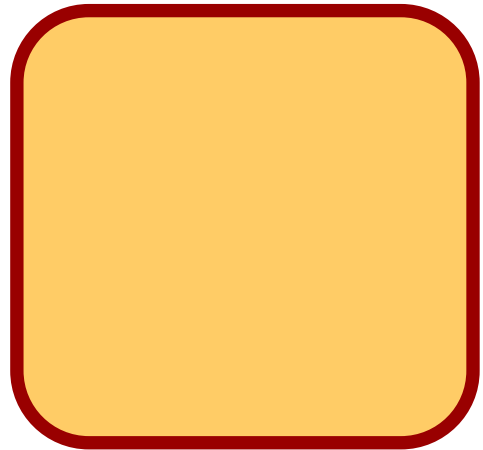
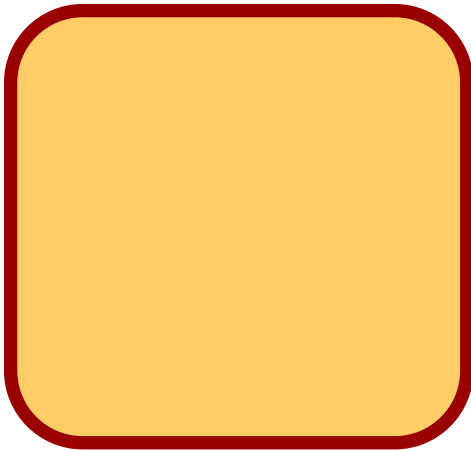


**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



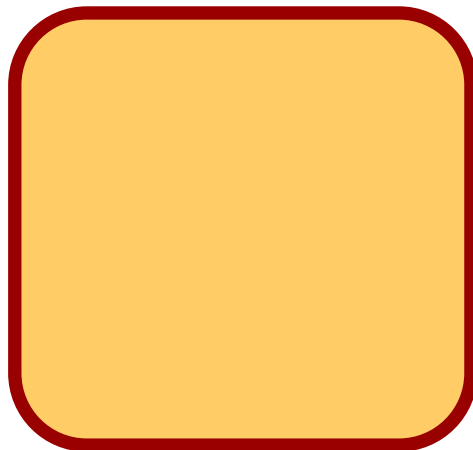
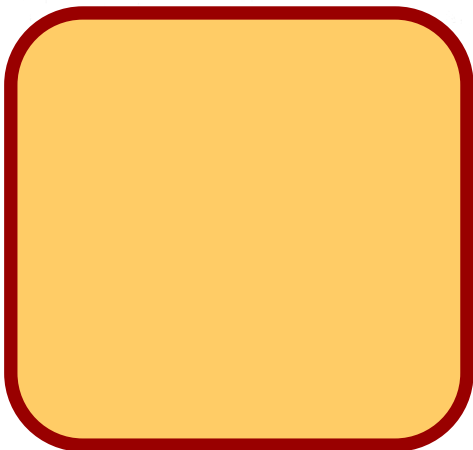
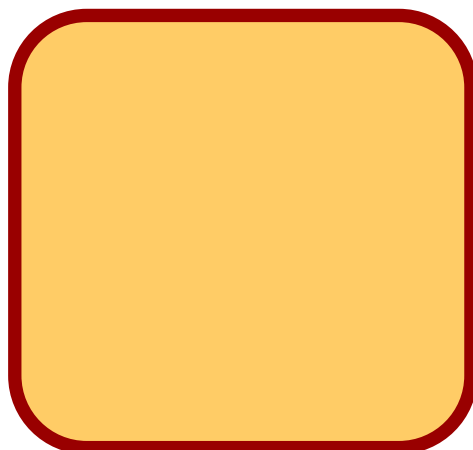
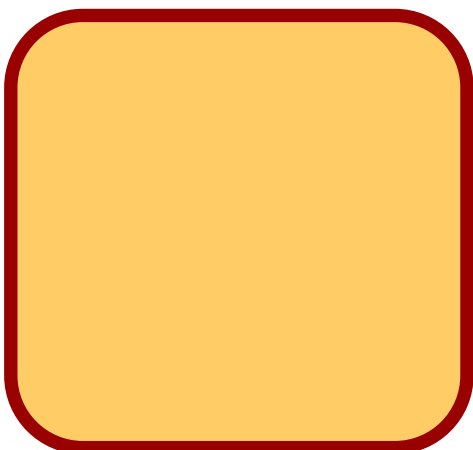
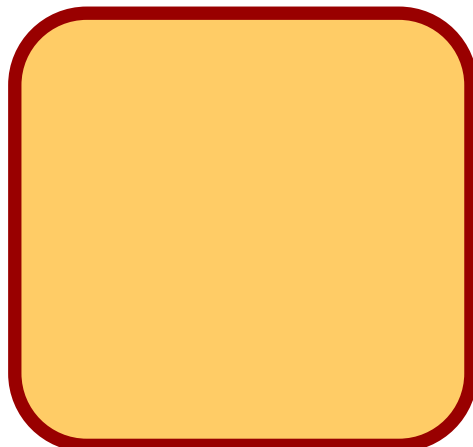
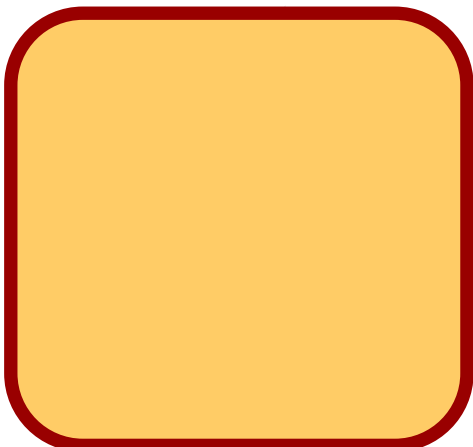
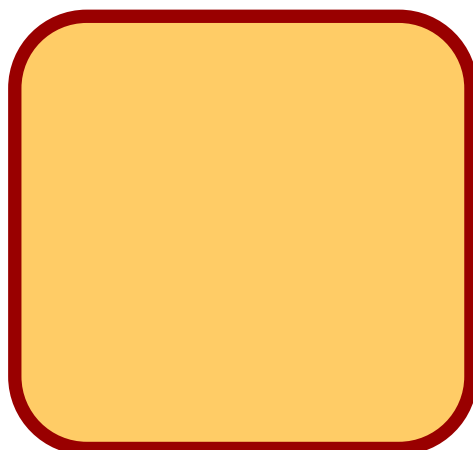
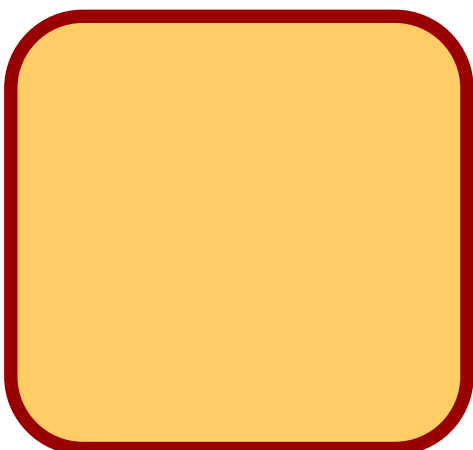
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



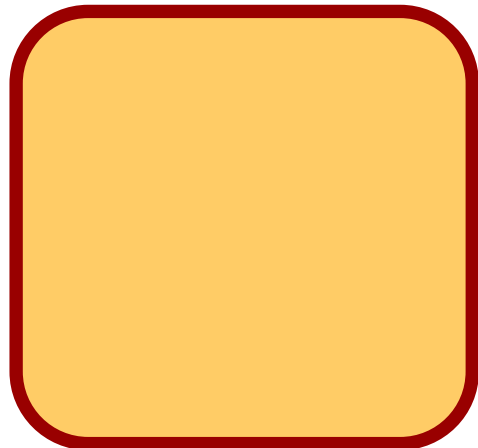
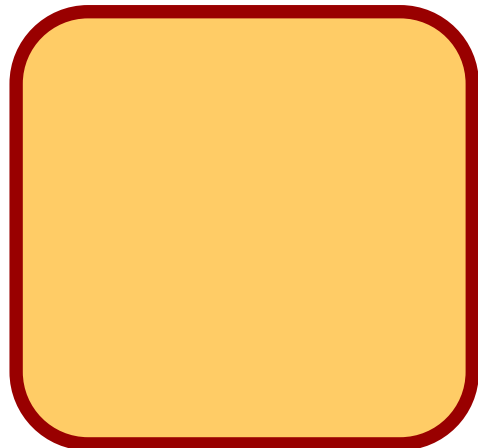
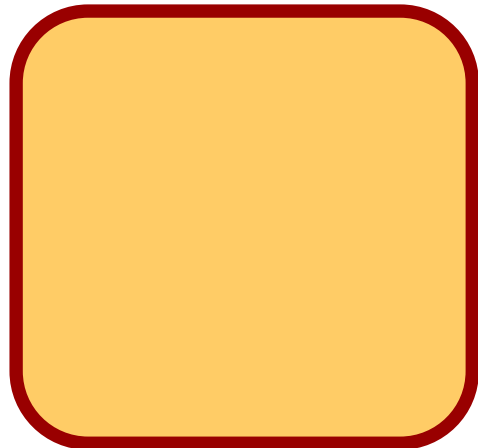
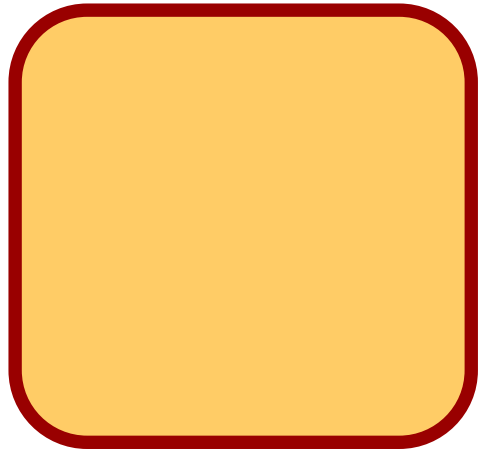
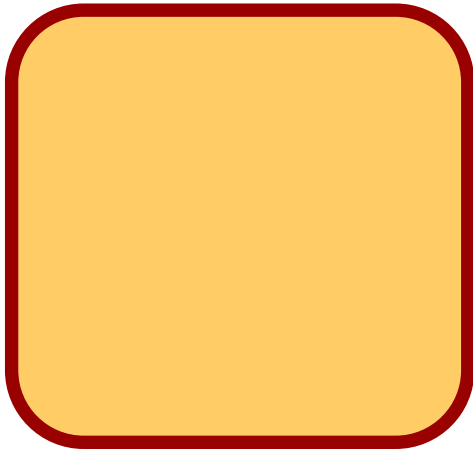
**BALACI LAVINIA**

**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



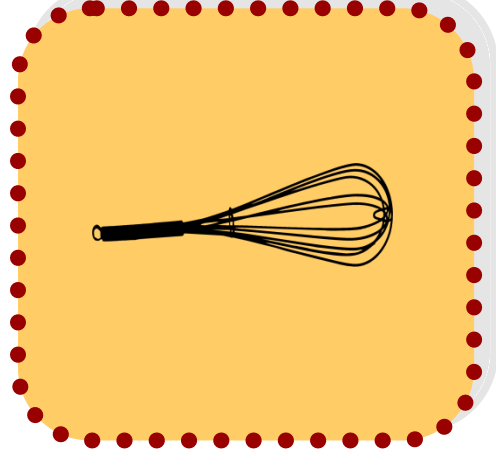
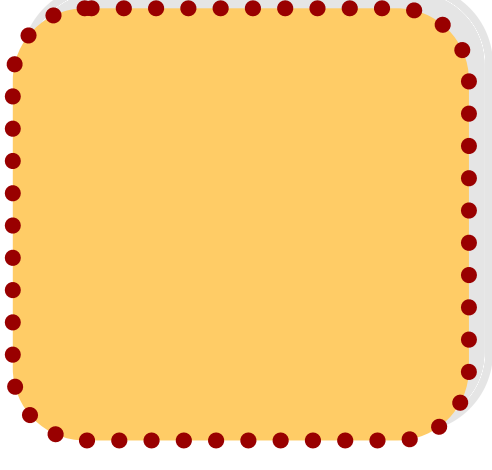
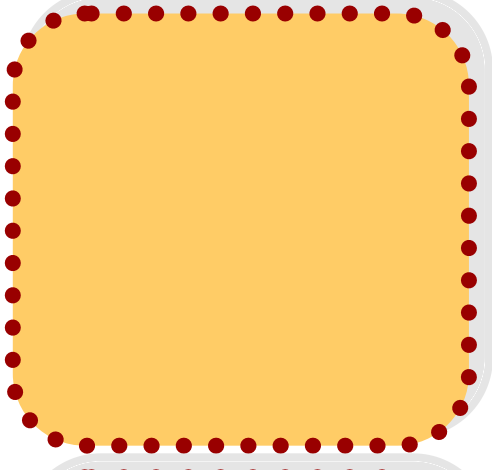
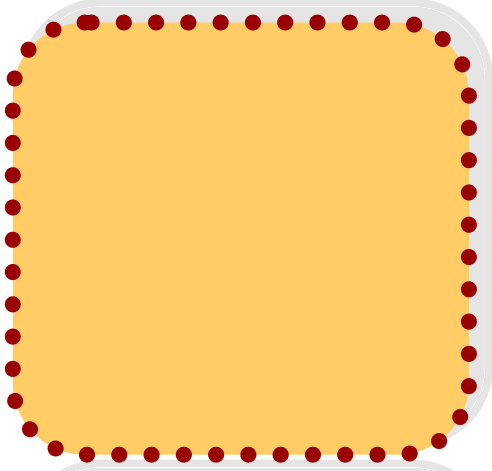
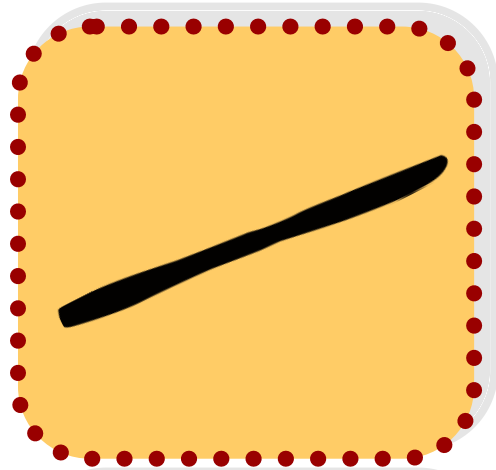
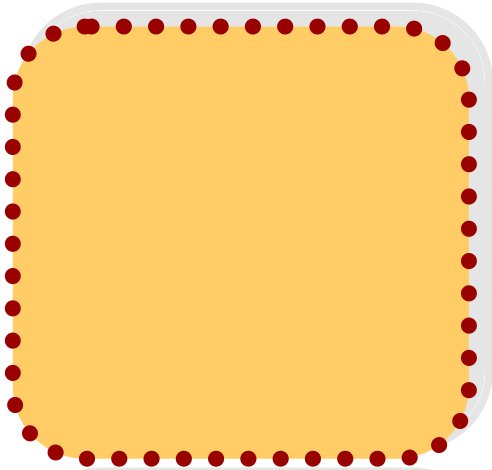
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



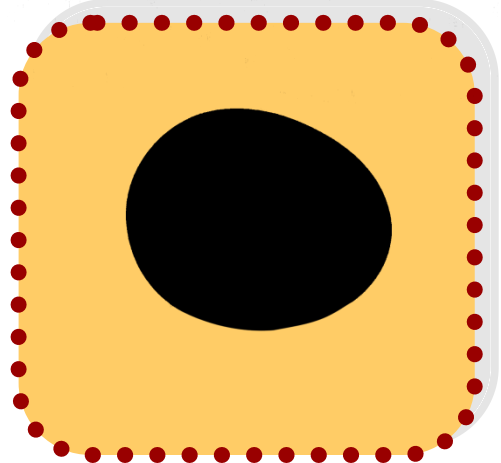
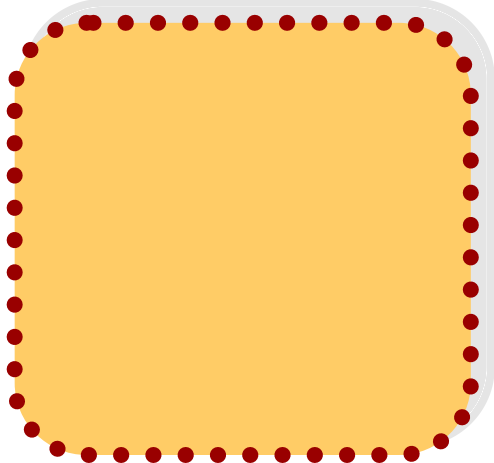
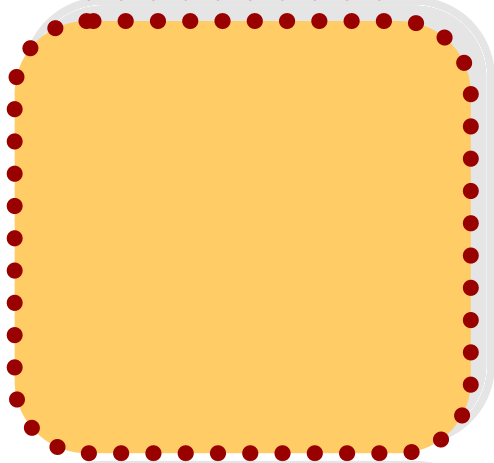
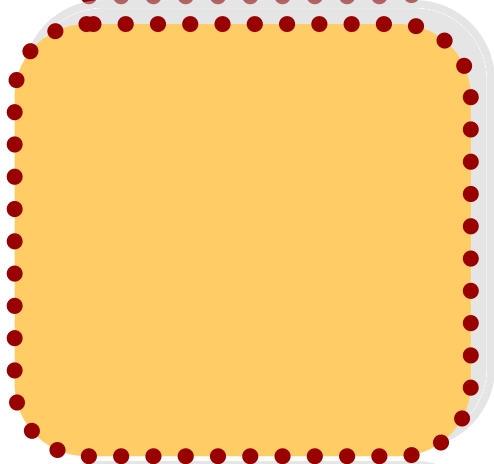
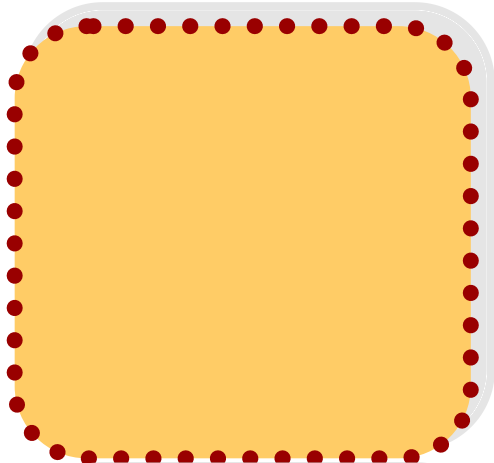
BALACI LAVINIA

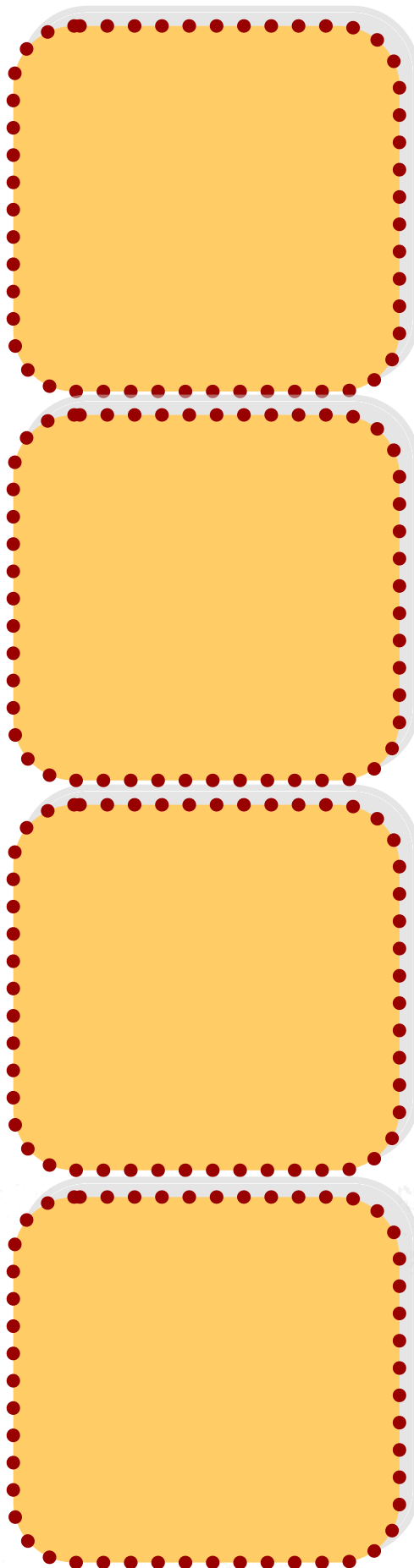
BRAIȚ CARMEN NICOLETA



BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA





**Jocul: Câte sunt?**

- ◆ **Descriere:** "Câte sunt?" este un joc destinat dezvoltării vocabularului matematic și cel specific domeniului bucătărie/patiserie/cofetărie, dezvoltării abilităților matematice și motricității fine. Jocul se derulează individual și conține imagini cu un număr de ustensile utilizate în bucătărie, ingrediente, fructe, în centrul 0-10. Cartonasele au dispuse în partea de jos cifre. Una dintre cifre corespunde cu numărul elementelor din desen. Cu ajutorul unei clame de rufe sau pom-pom copilul va indica cifra corectă corespunzătoare numărului de obiecte din imagine.
- ◆ **Obiective:-** dezvoltarea vocabularului matematic și specific domeniului bucătărie/patiserie/cofetărie
  - numărarea elementelor unei mulțimi
  - recunoașterea cifrelor
  - realizarea corespondenței cifră cantitate
  - îmbunătățirea motricității fine
- ◆ **Materiale:** 20 de cartonașe și clame sau bile colorate
- ◆ **Desfășurare:** Fiecare participant la joc va primi un număr de 5 cartonașe și 5 clame. Fiecare copil va încerca să numere imaginile de pe cartonaș și să stabilească care dintre cele trei cifre scrise în partea de jos a cartonașului, corespunde numărului de elemente din desen. Jocul se va derula în ritmul propriu al copiilor.

**Sfat!**

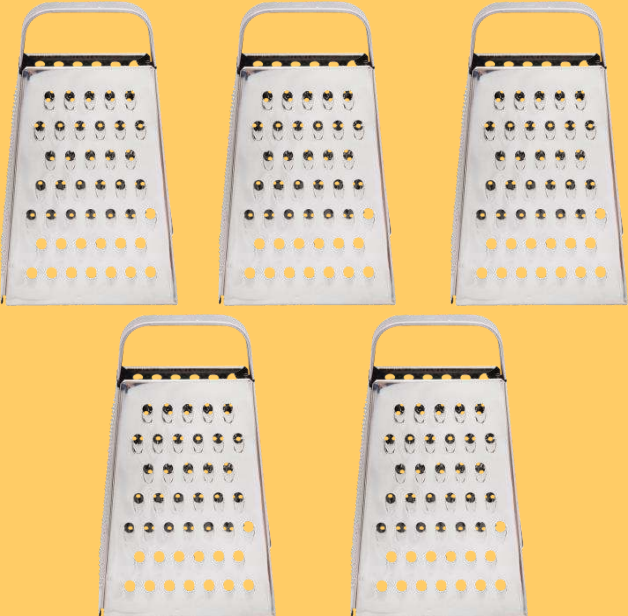
**Printați materialele, decupați-le și lăminați-le pentru o utilizare mai îndelungată.**

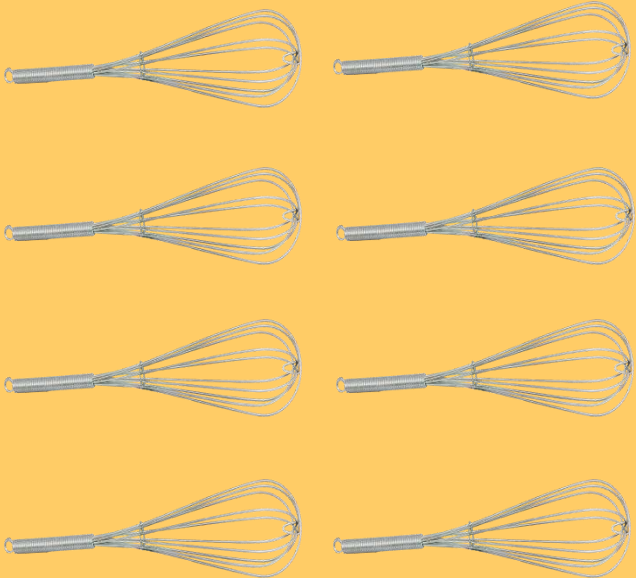
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
| 2 | 1 | 3 |

|                                                                                    |   |   |
|------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
|  |   |   |
| 2                                                                                  | 1 | 3 |

|                                                                                     |   |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
|  |   |   |
| 5                                                                                   | 1 | 4 |

|                                                                                      |   |   |
|--------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
|  |   |   |
| 5                                                                                    | 8 | 7 |

BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



2

1

3



2

1

3



2

4

3



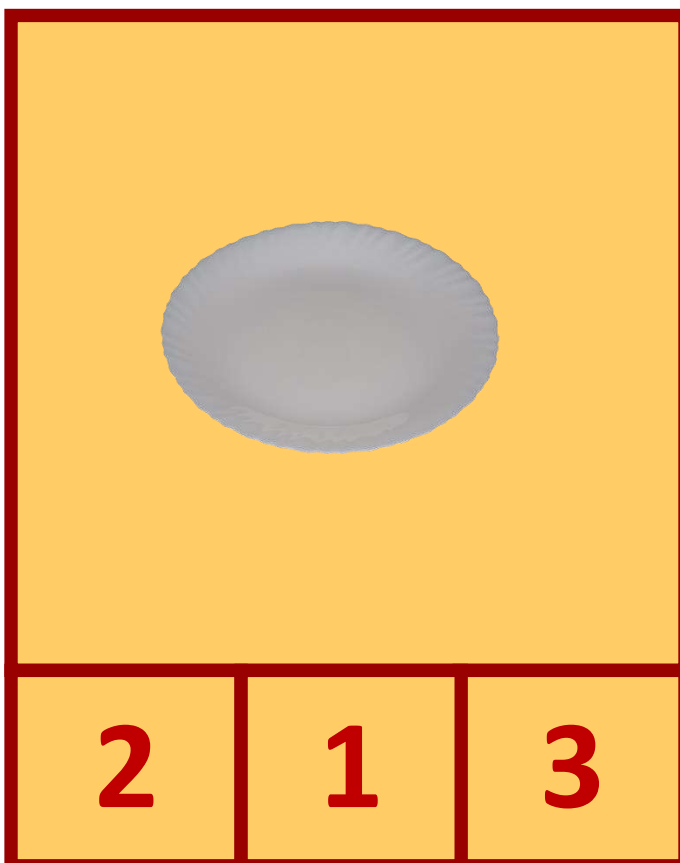
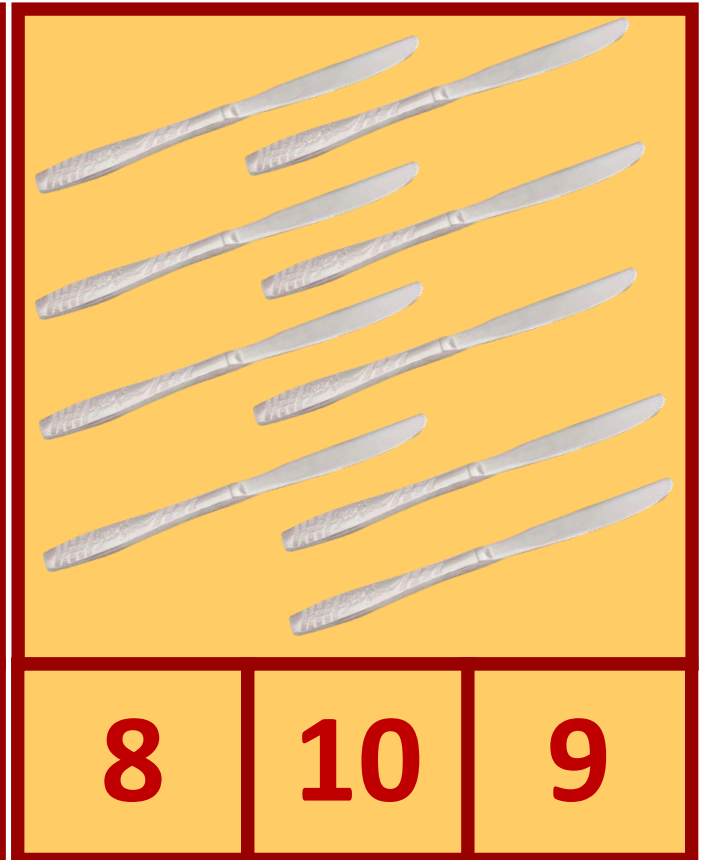
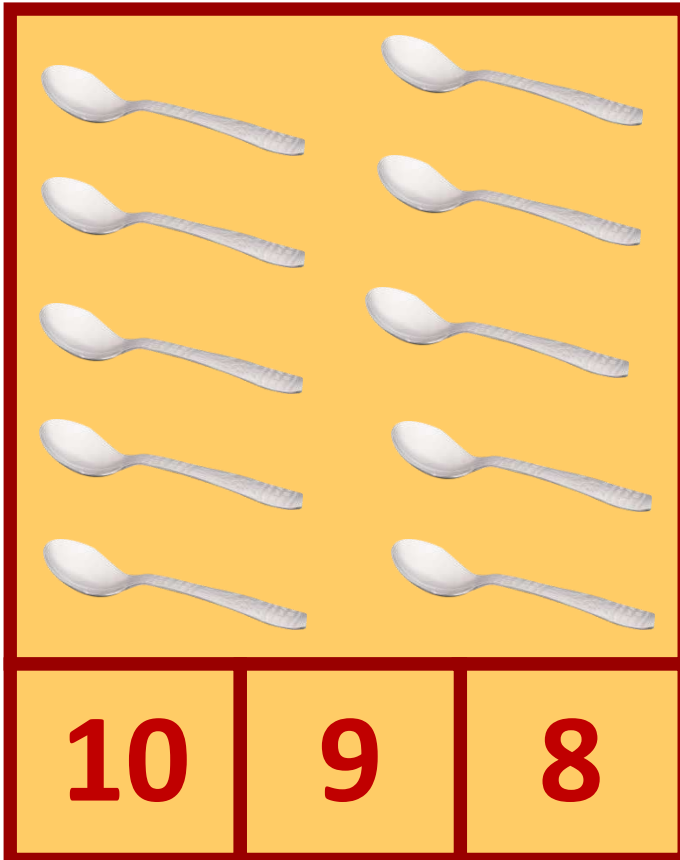
2

6

3

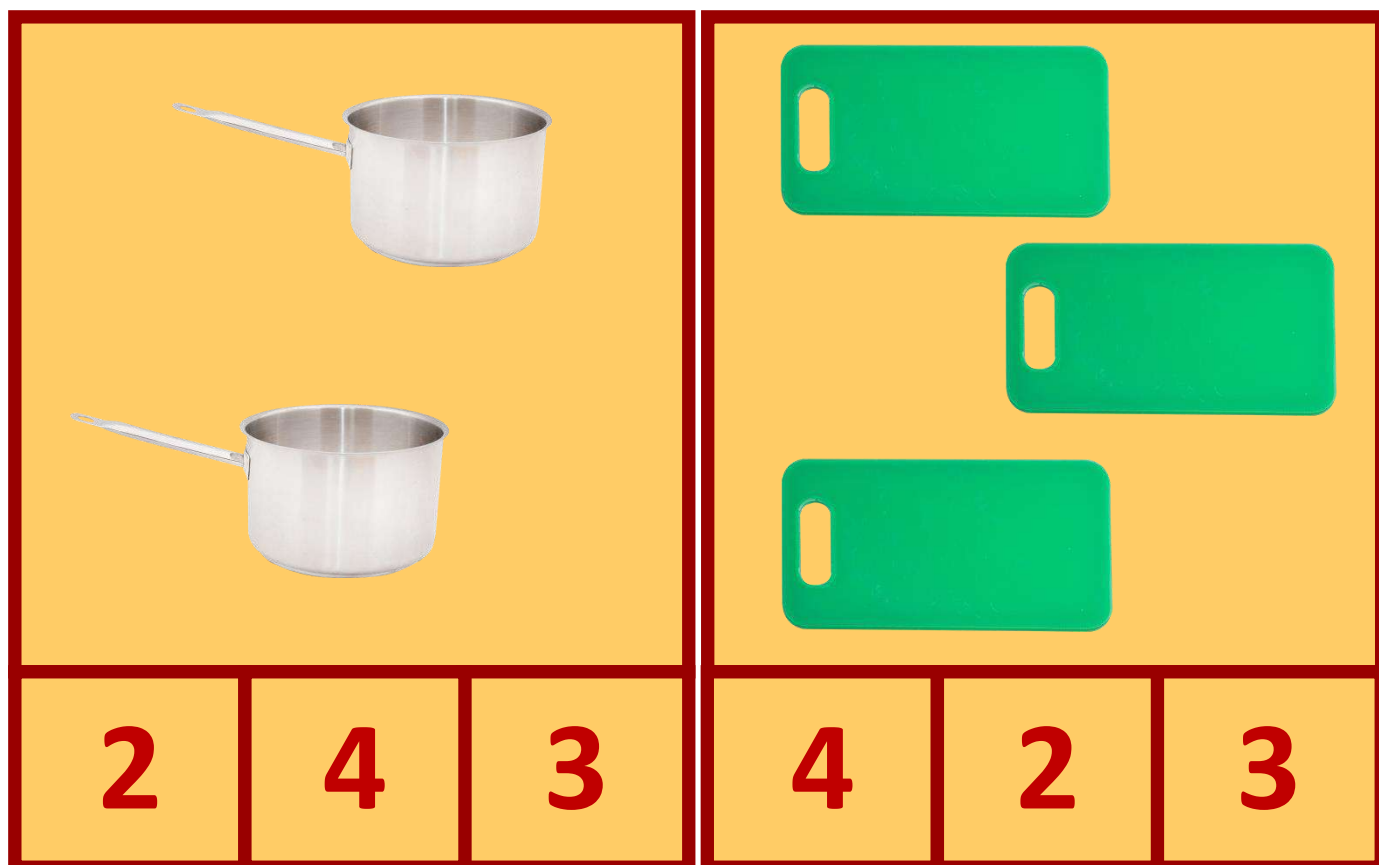
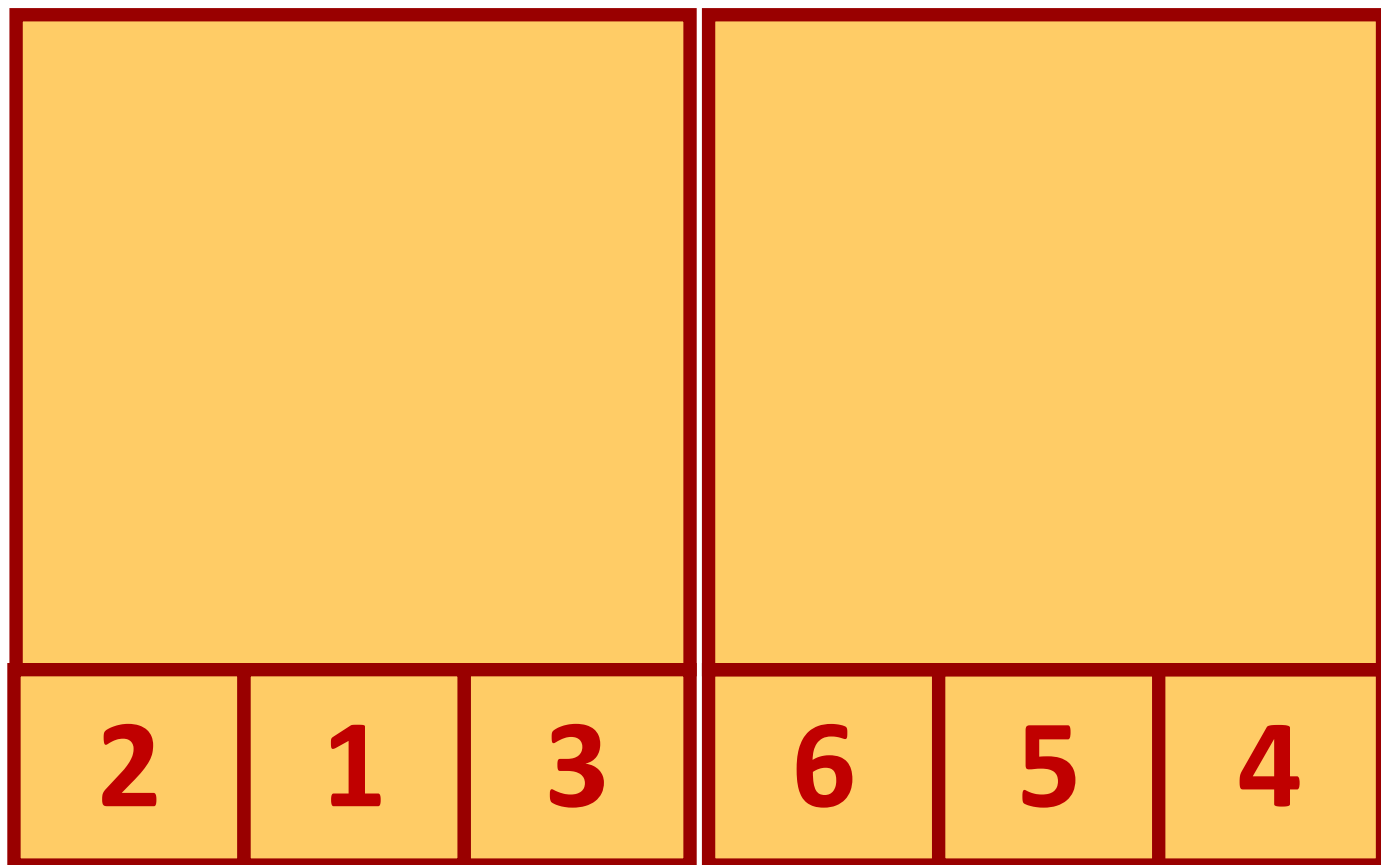
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



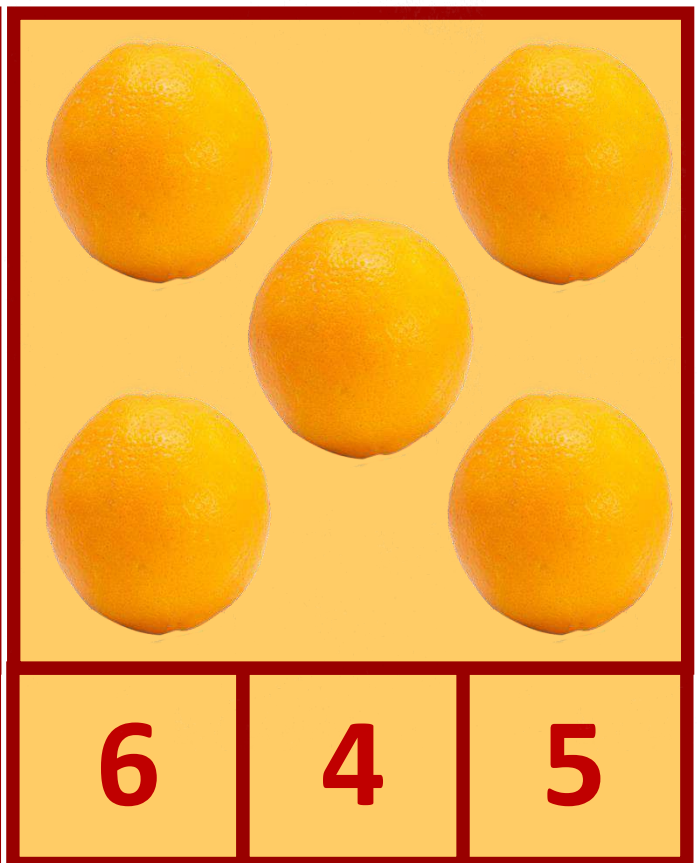
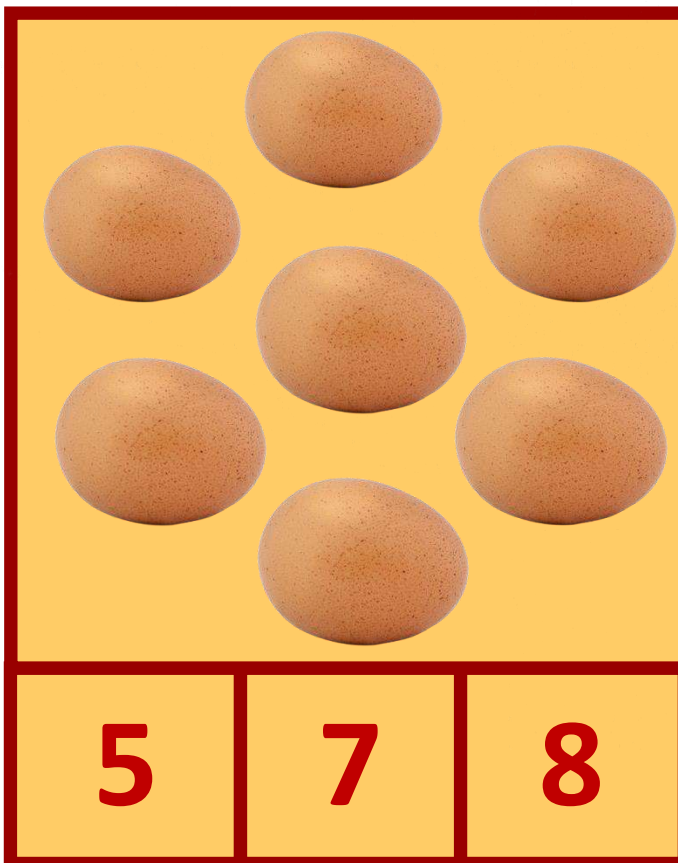
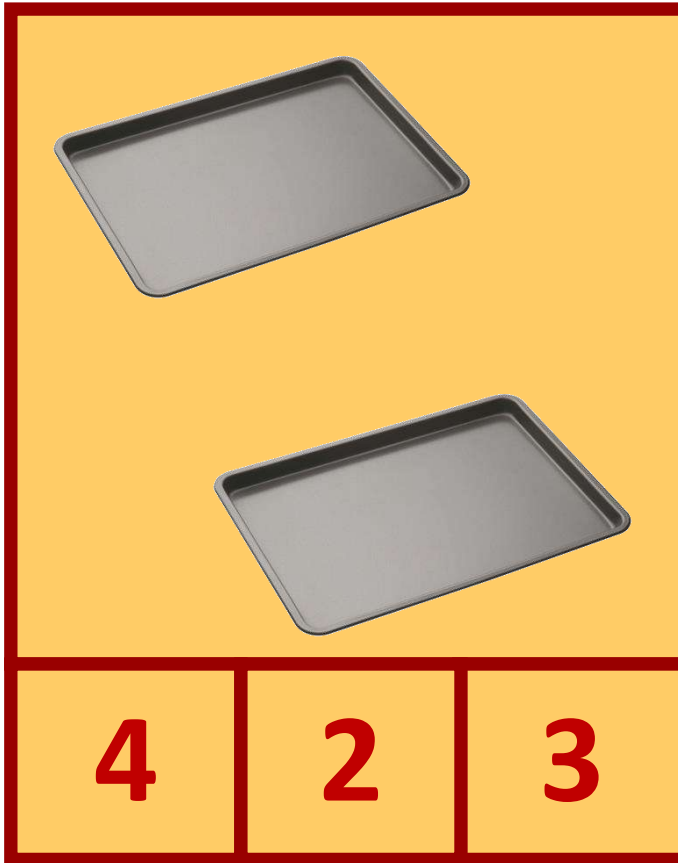
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



### Jocul: Puzzle

- ◆ **Descriere:**Jocul ”Puzzle” conține 10 puzzle-uri cu grad de dificultate diferit (5 puzzle cu 3 piese și 5 puzzle 12 piese). Puzzle dezvoltă abilitățile motorii fine ale mâinilor, coordonare și raționamentul în spațiu.
- ◆ **Obiective:**
  - coordonarea mână – ochi
  - abilități motorii grosiere
  - abilități motorii fine

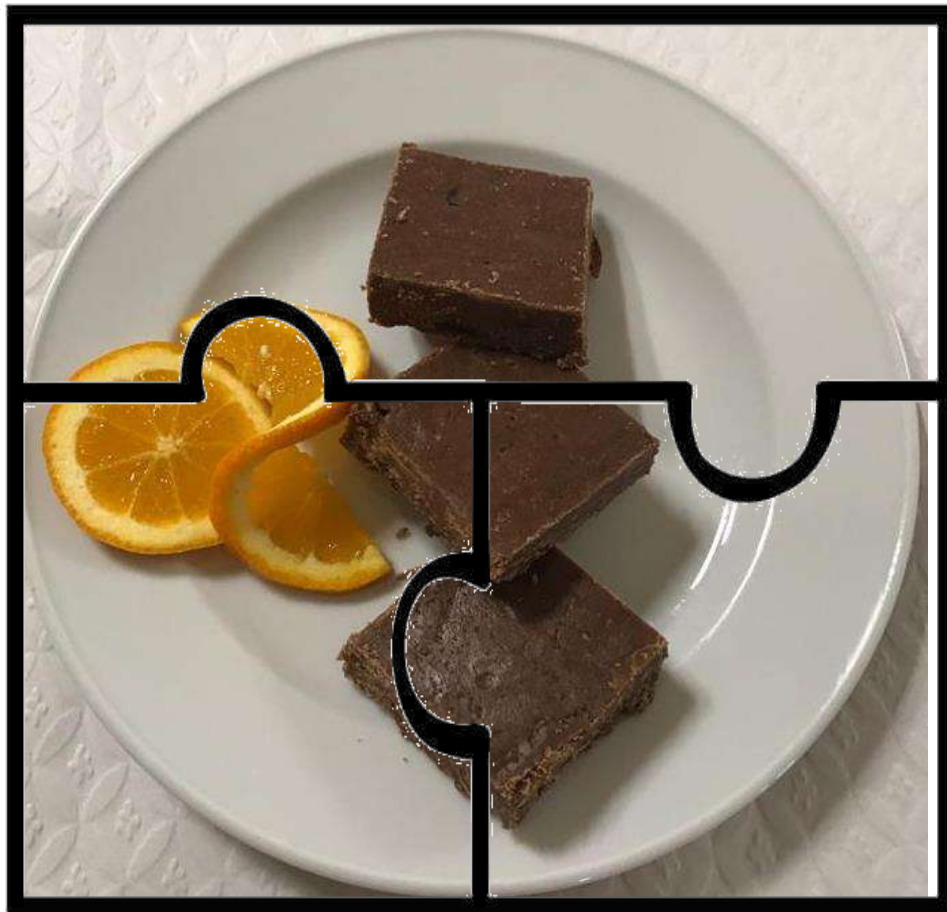
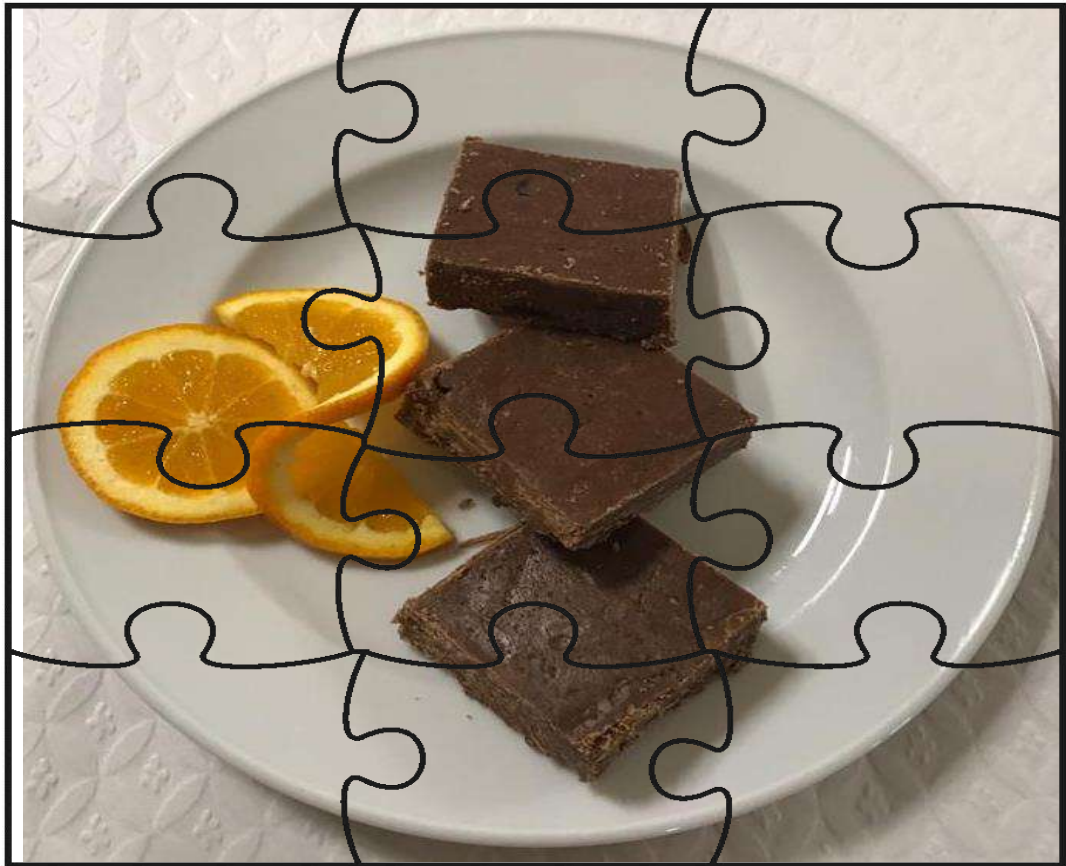
#### Activități cognitive

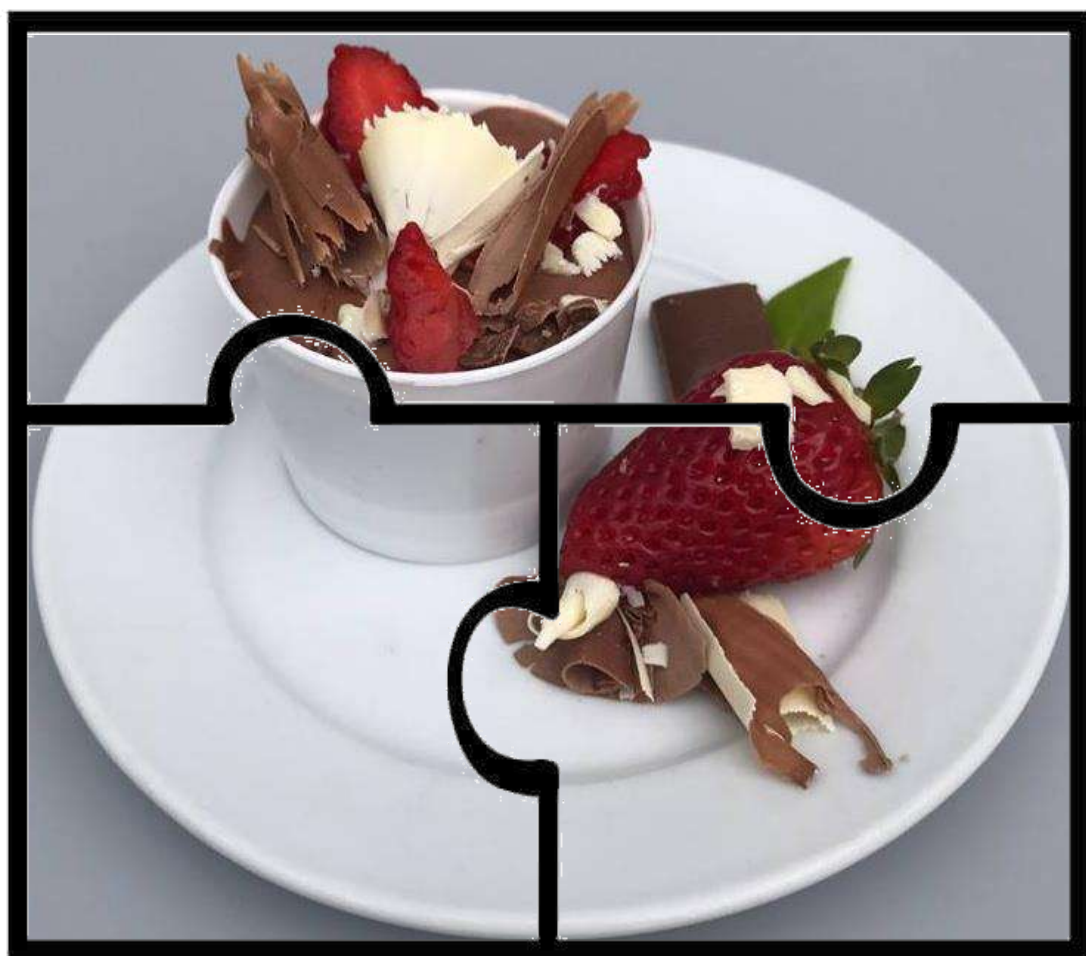
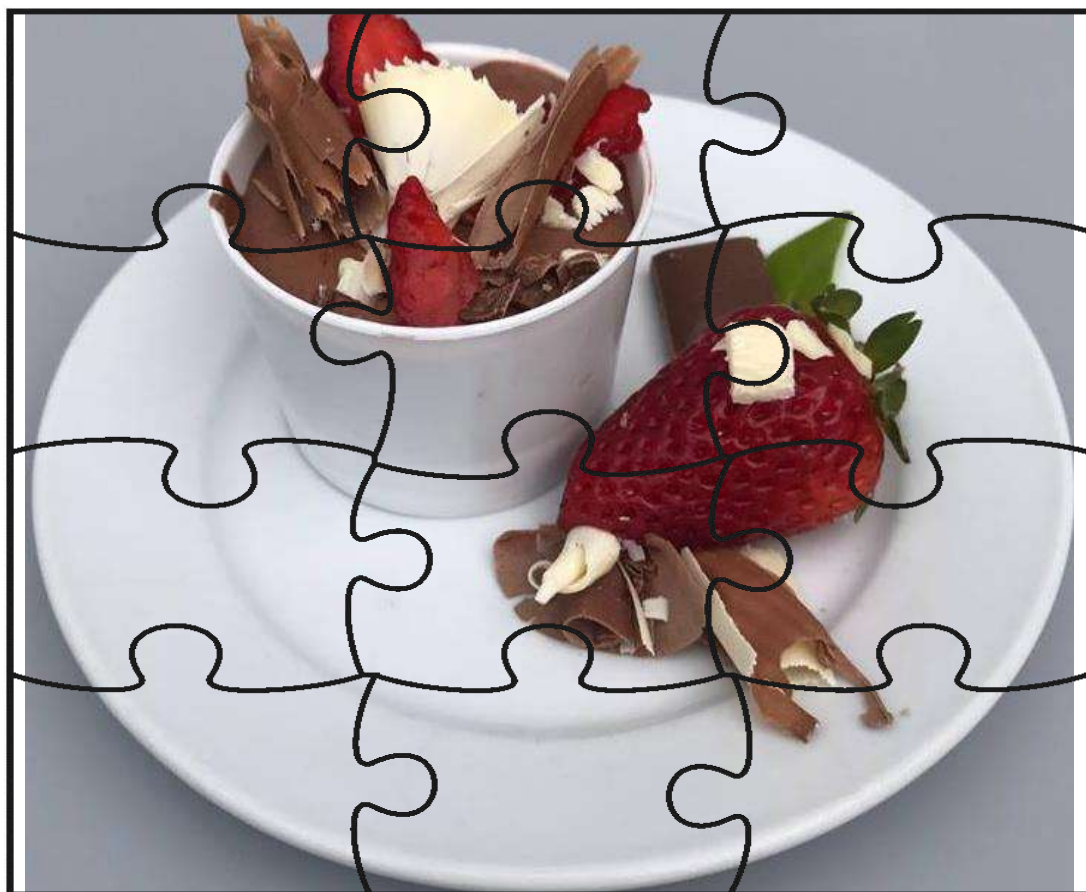
- înțelegerea lumii înconjurătoare
  - recunoașterea formelor
  - antrenarea memoriei
  - rezolvarea problemelor
- ◆ **Materiale:** 5 puzzle cu 3 piese și 5 puzzle 12 piese
- ◆ **Desfășurare:** Fiecare participant la activitate va primi un puzzle (cu trei sau 12 piese) adaptat tipului și gradului de dizabilitate. Activitatea se va desfășura individual și în ritm propriu. Copilul învață să acorde atenție mai multor factori simultan:forma elementului, imaginea, succesiunea de asamblare și rezultatul muncii.

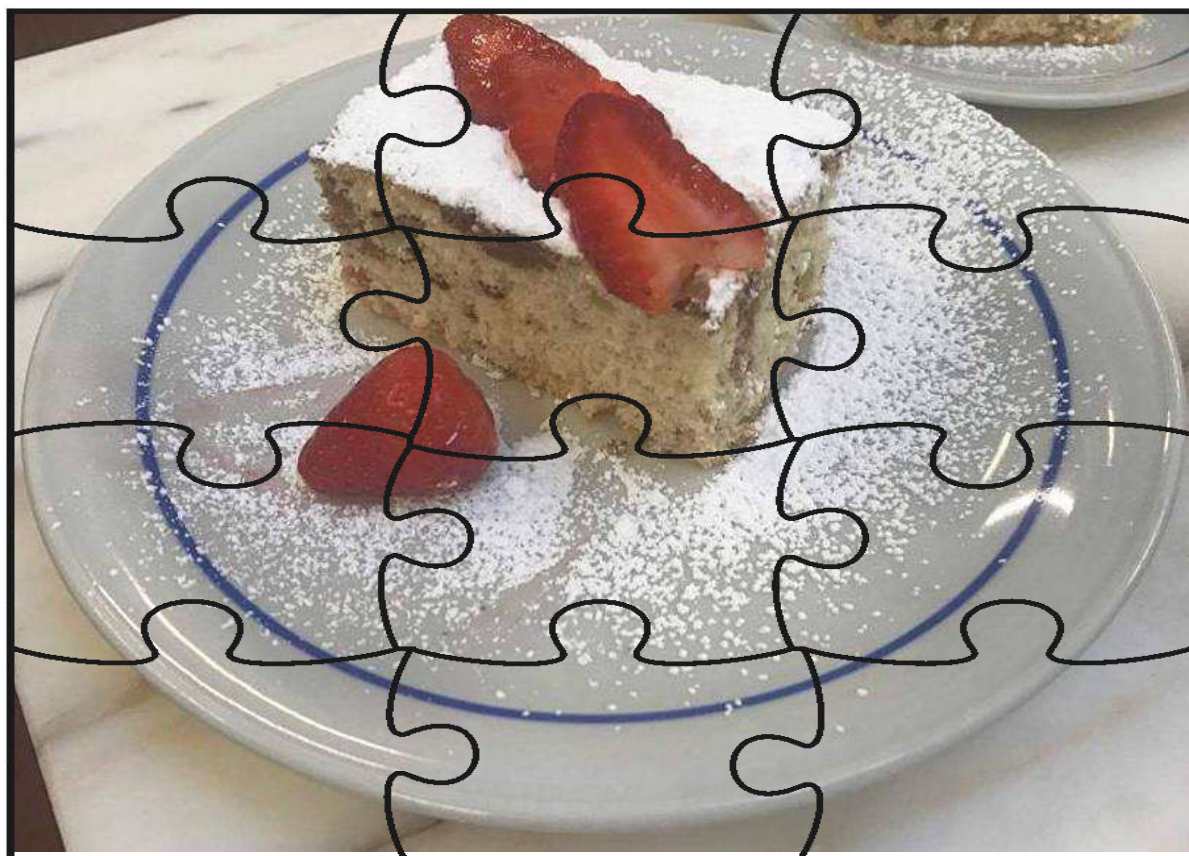
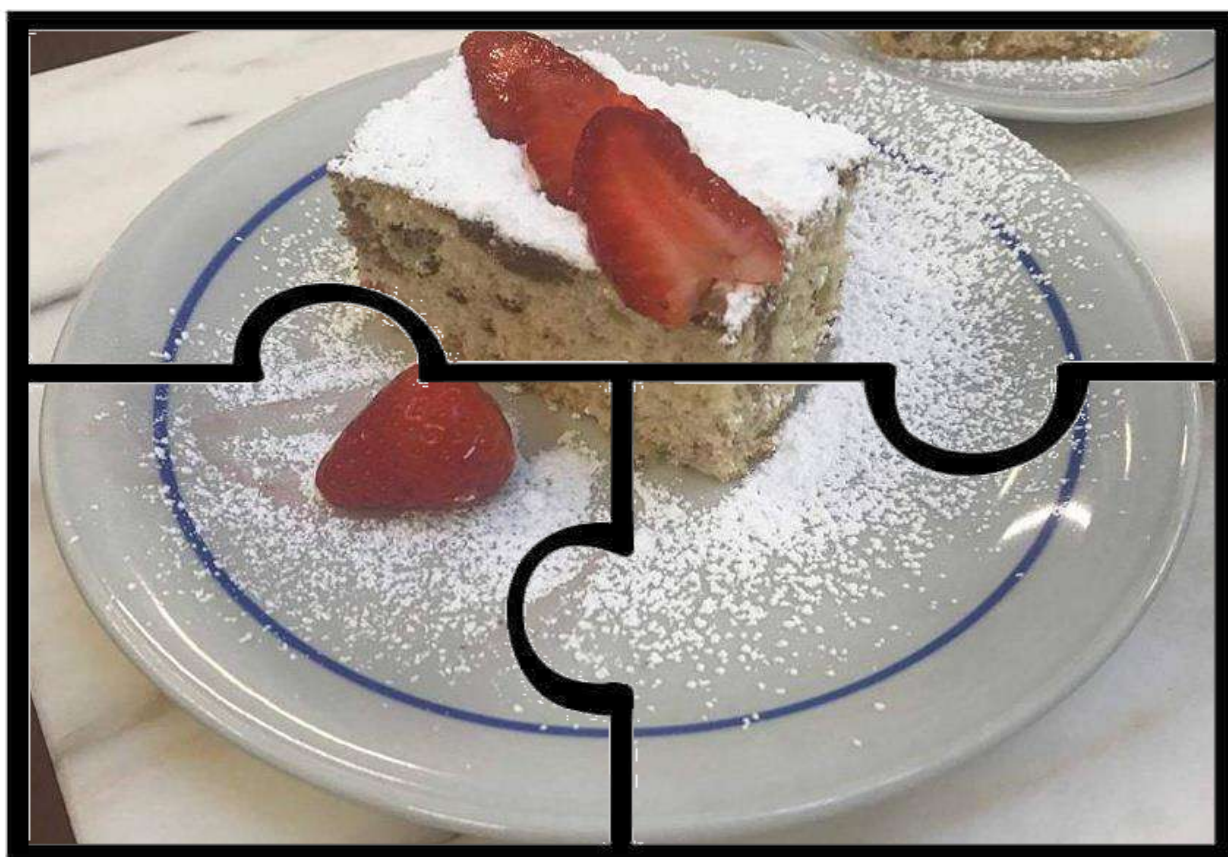
#### Sfat!

**Printați materialele, decupați-le și lăminați-le pentru o utilizare mai îndelungată.**











### **Jocul: Joc de memorie**

- ◆ **Descriere:** "Joc de memorie" este un joc destinat stimulării prin joacă a concentrării memoriei. Jocul se poate desfășura individual, în perechi sau grup.
- ◆ **Obiectiv:** stimularea prin joacă a concentrării și a memoriei
- ◆ **Materiale:** 80 de cartonașe cu ustensile din bucătărie. Pe fiecare 2 piese este desenat același motiv. Piese sunt întoarse cu fața în jos și amestecate.
- ◆ **Desfășurare:** Un participant începe jocul, întorcând două piese. Dacă acesta întoarce două piese cu același desen, câștigă cele două piese. De îndată ce unul dintre elevi întoarce piese cu desene diferite, le întoarce la loc, iar rândul îi revine următorului participant. Jocul se termină atunci când au fost întoarse toate cartonașele. Câștigă copilul care are cele mai multe cartonașe acumulate.

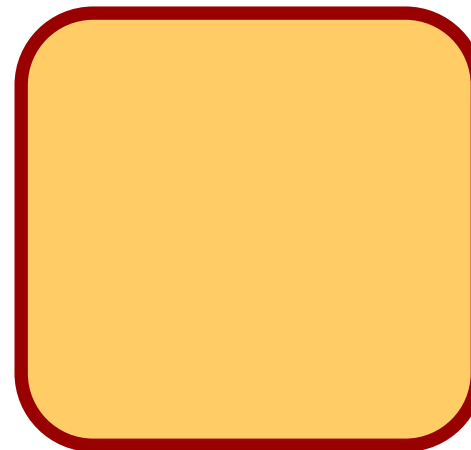
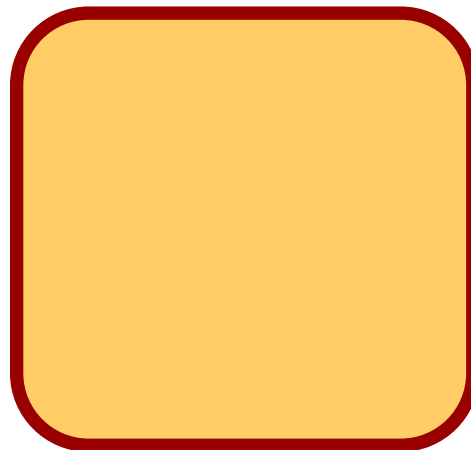
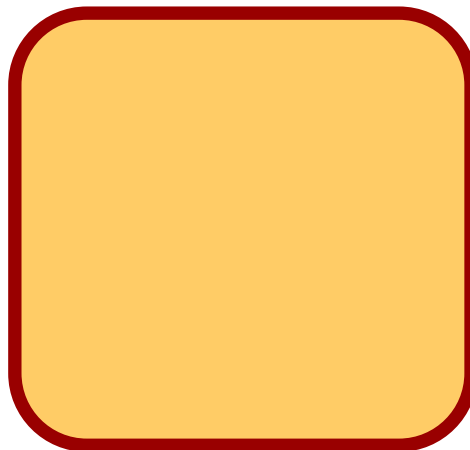
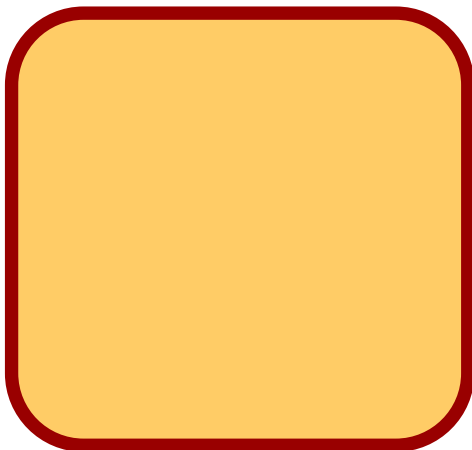
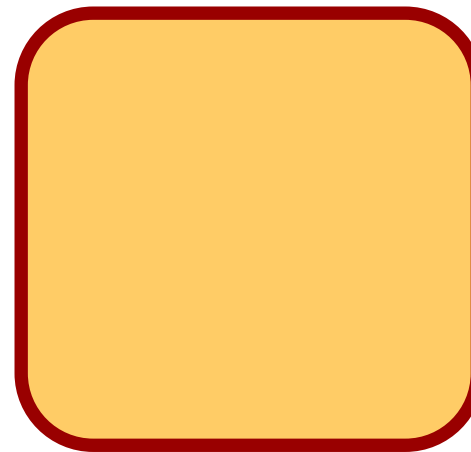
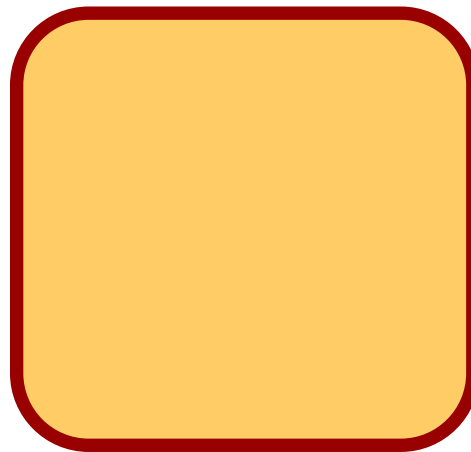
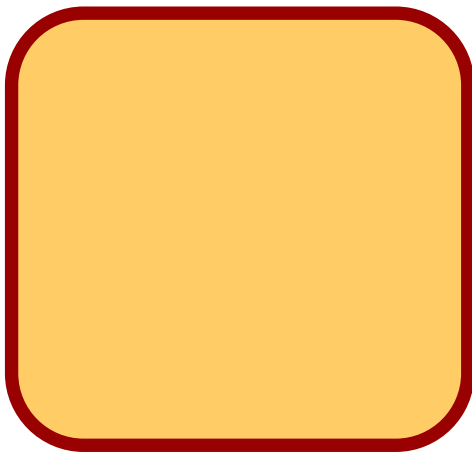
### **Sfat!**

**Printați materialele, decupați-le și lăminați-le pentru o utilizare mai îndelungată!**

BALACI LAVINIA

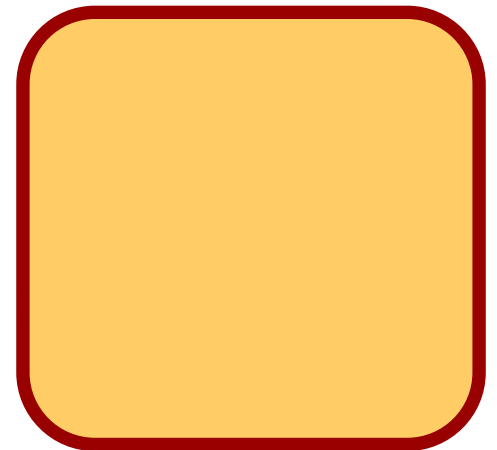
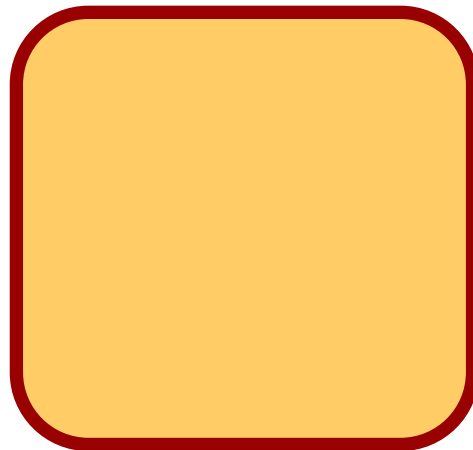
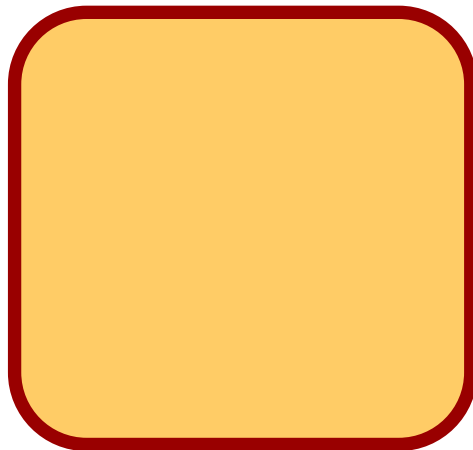
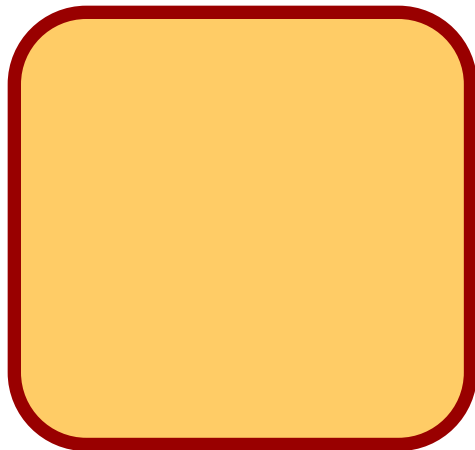
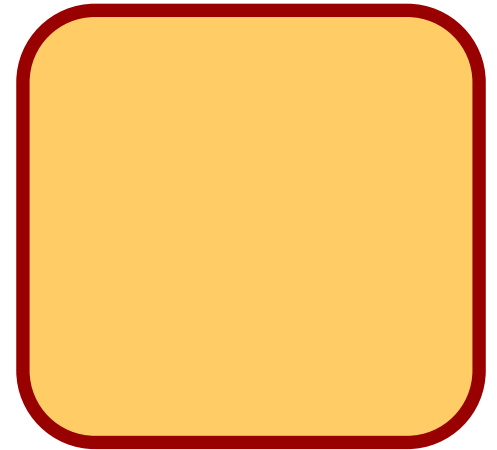
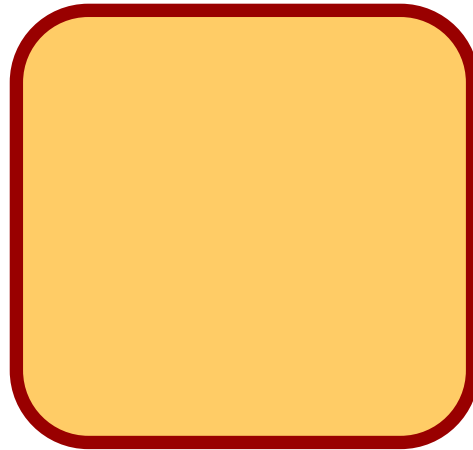
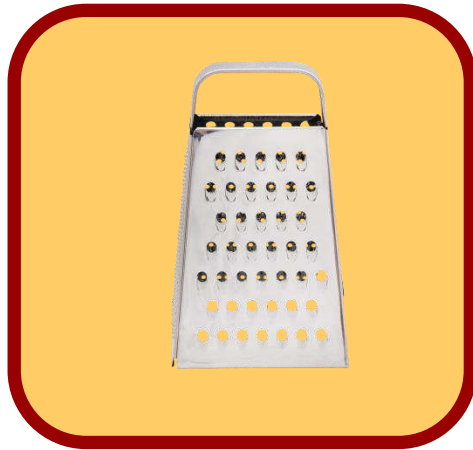
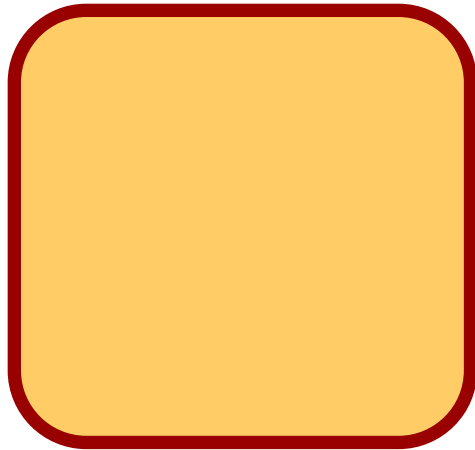
BRAIȚ CARMEN NICOLETA

Jocul: Joc de memorie



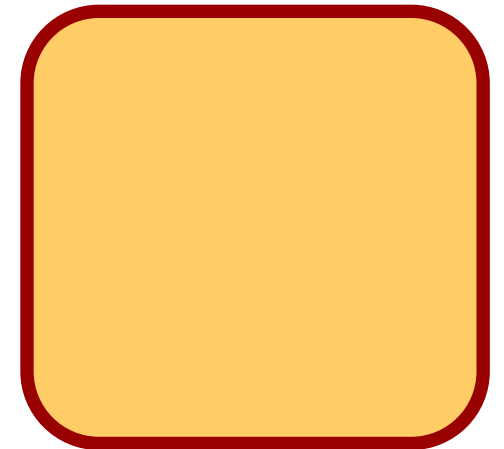
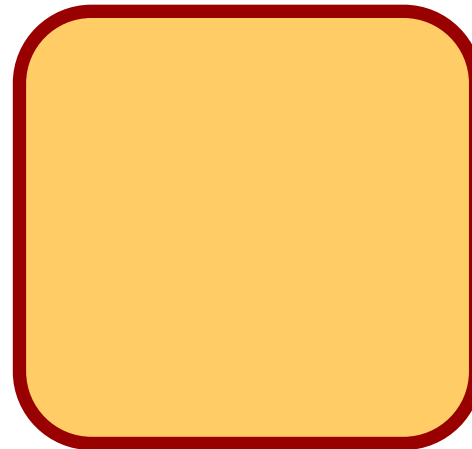
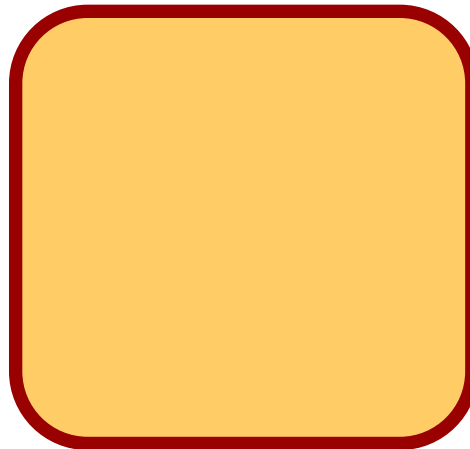
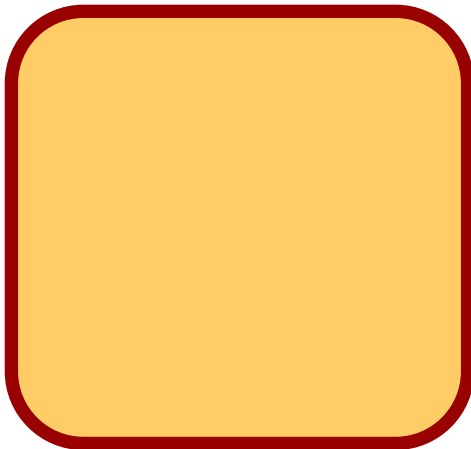
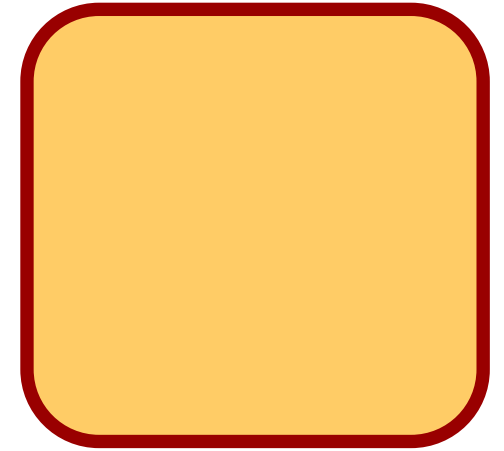
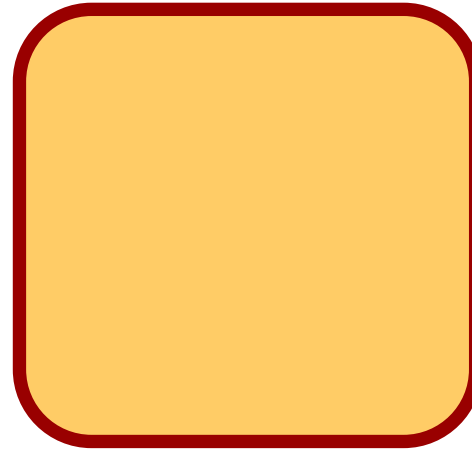
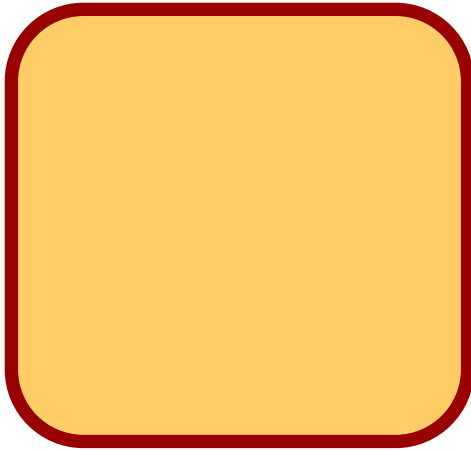
**BALACI LAVINIA**

**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



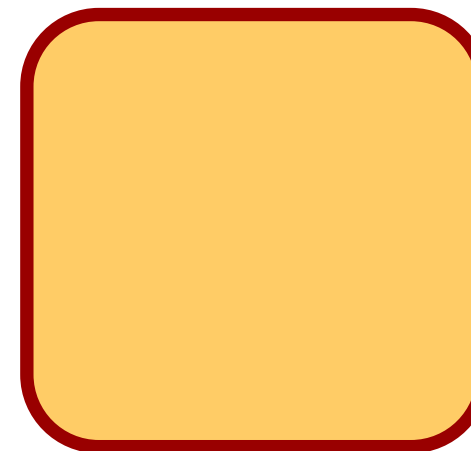
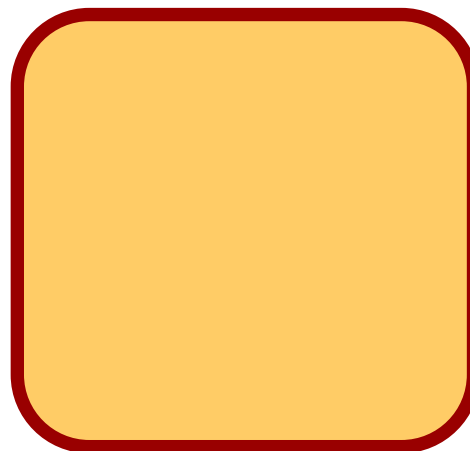
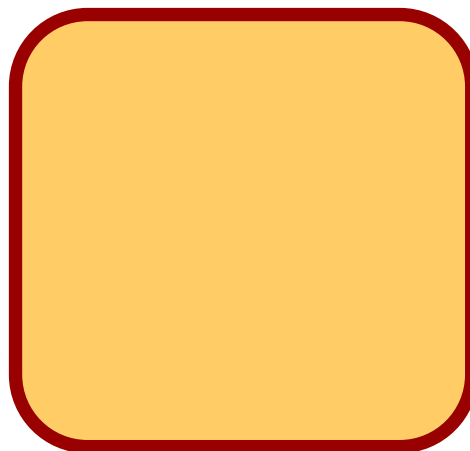
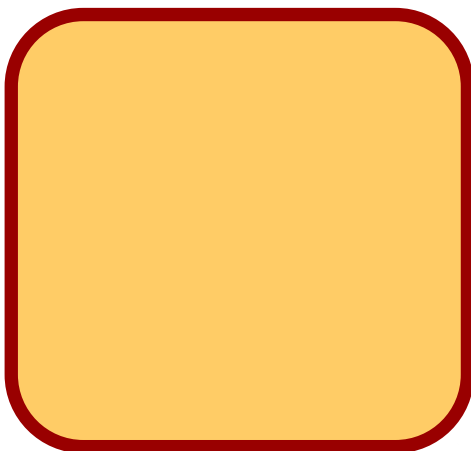
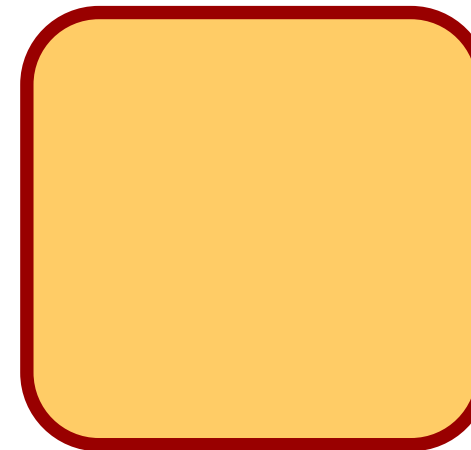
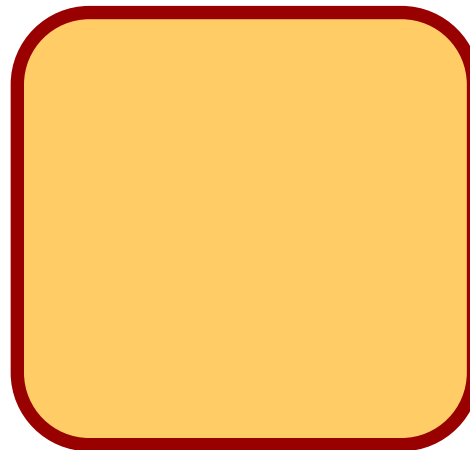
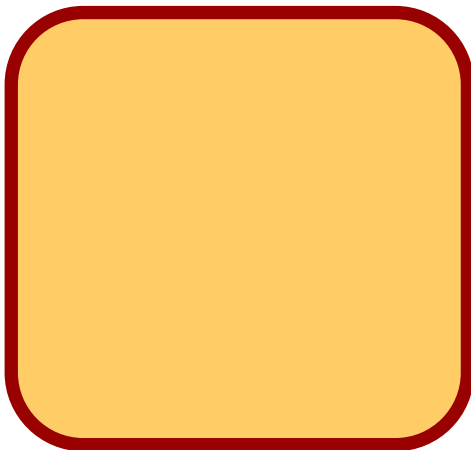
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



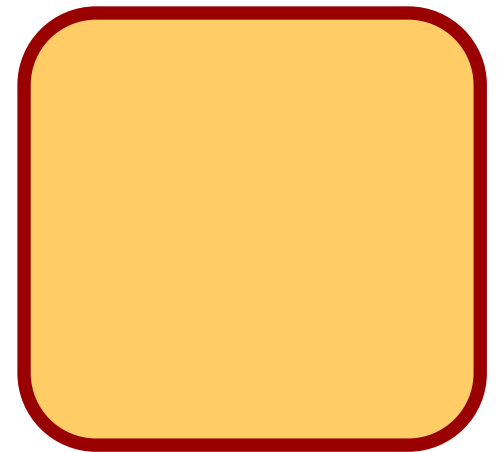
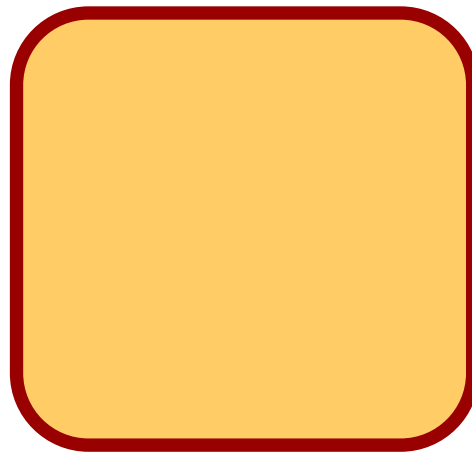
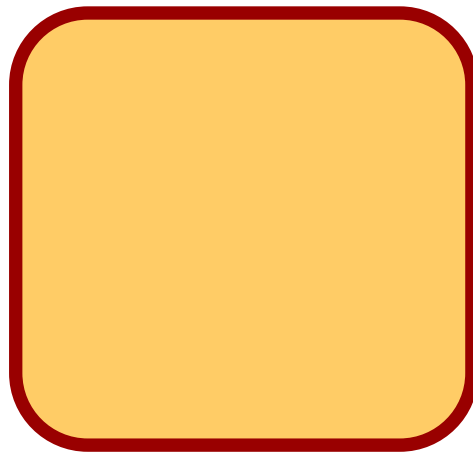
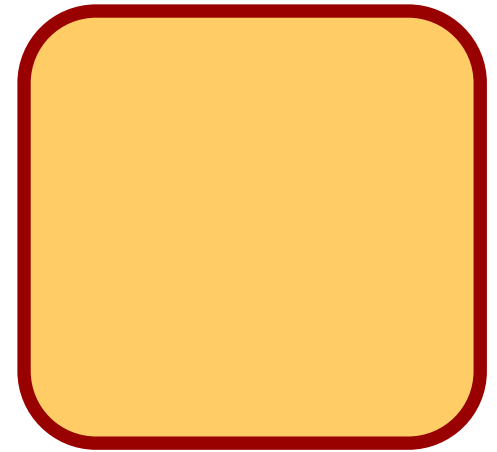
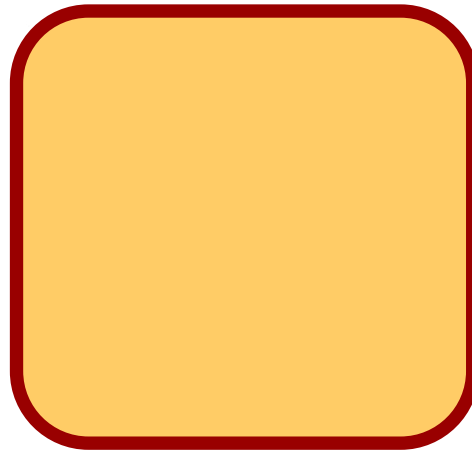
**BALACI LAVINIA**

**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



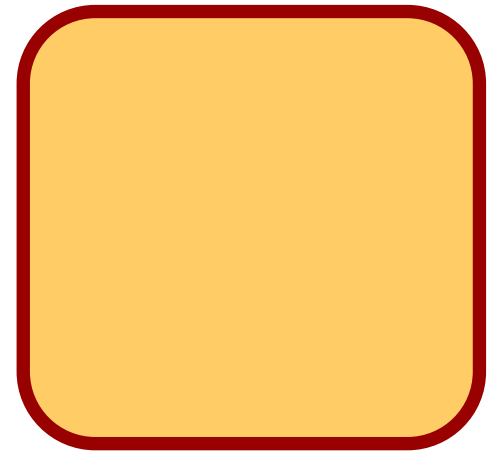
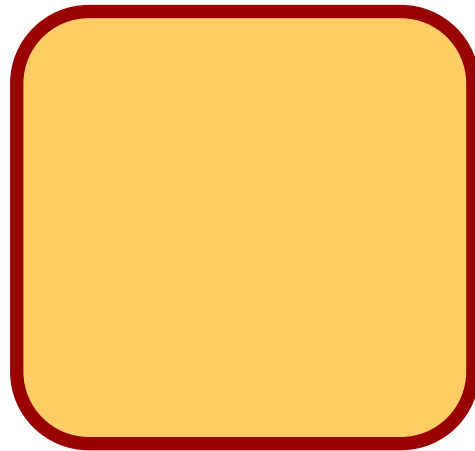
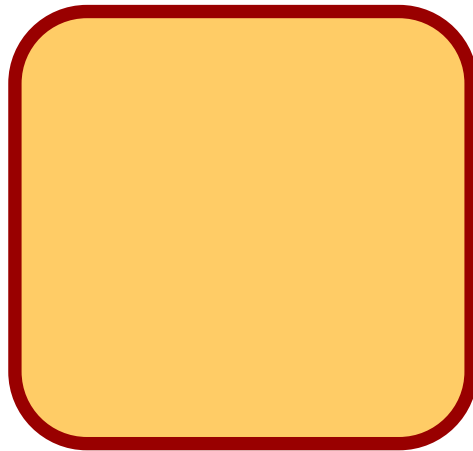
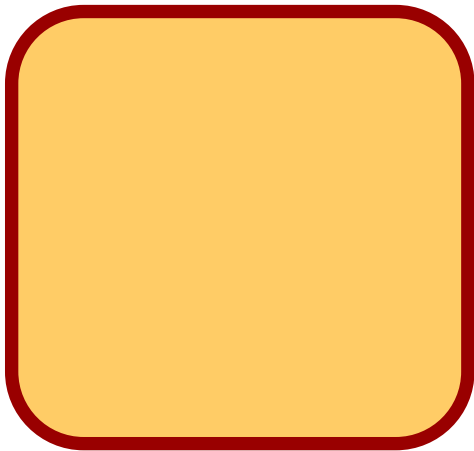
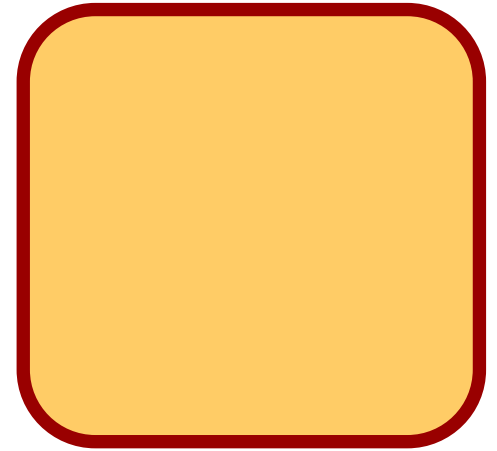
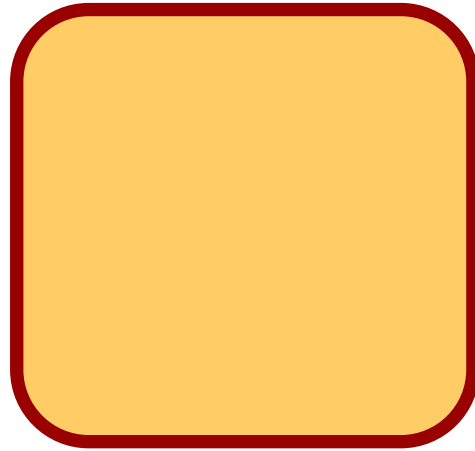
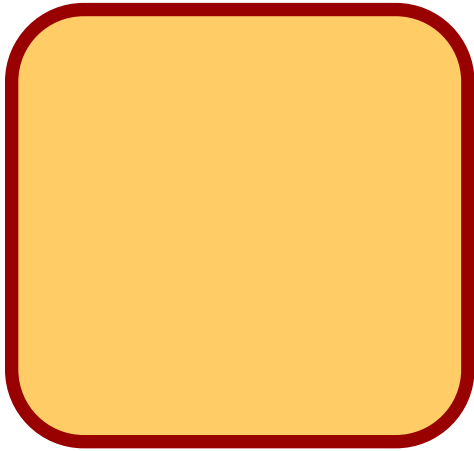
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



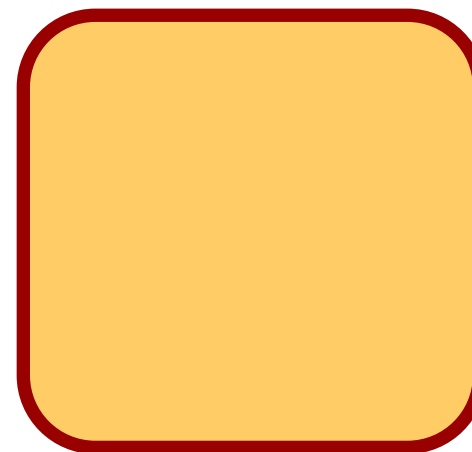
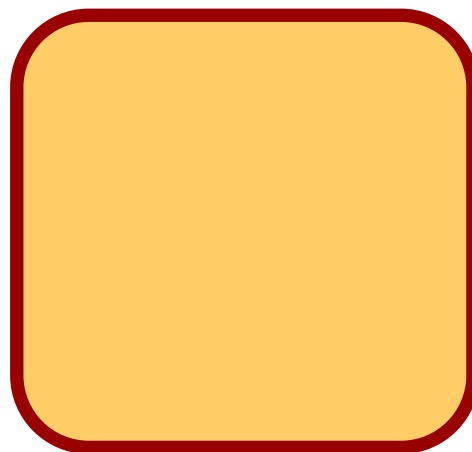
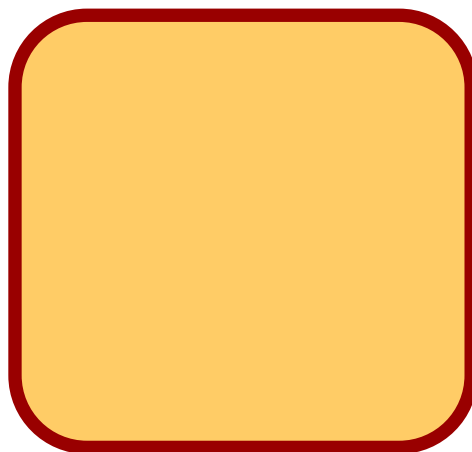
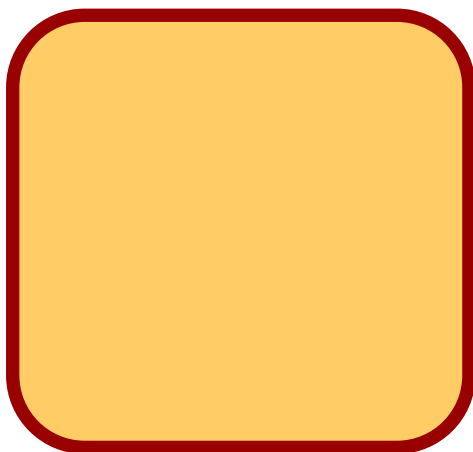
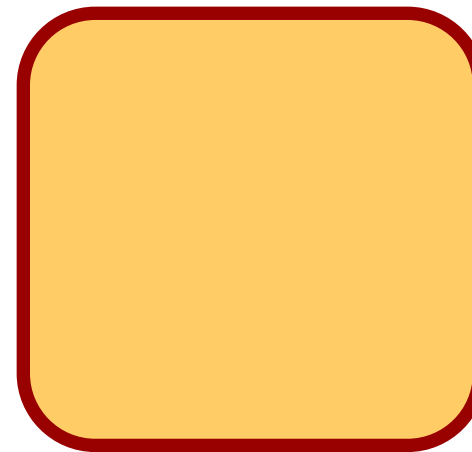
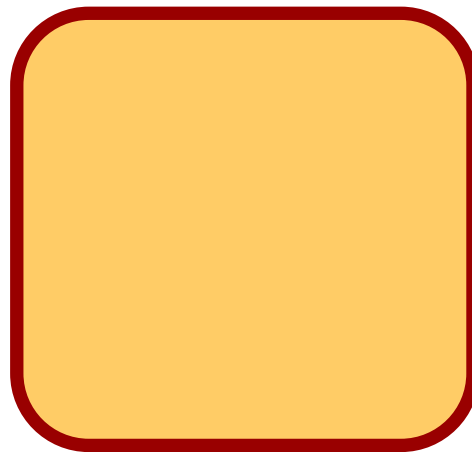
**BALACI LAVINIA**

**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



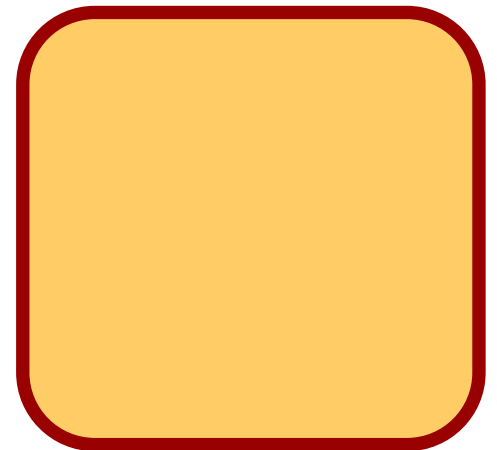
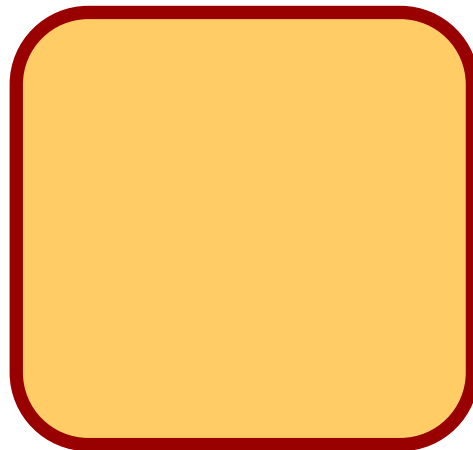
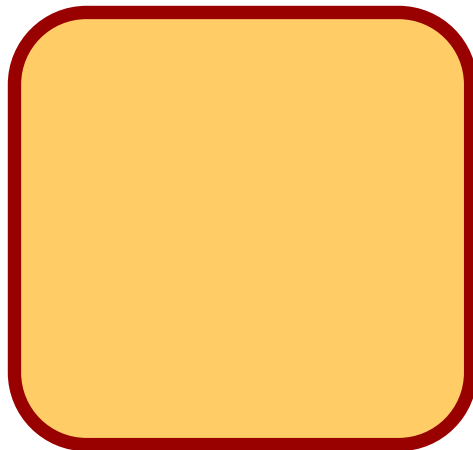
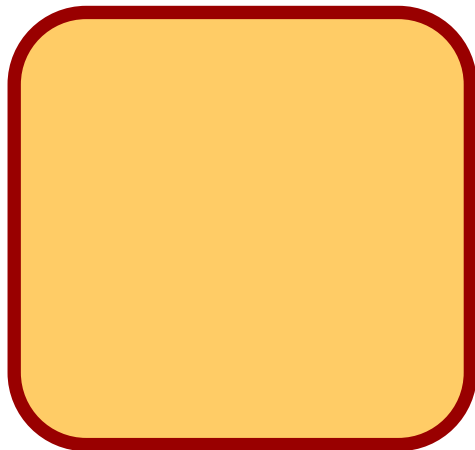
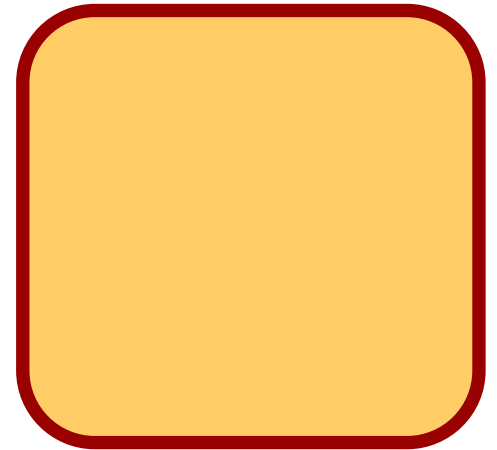
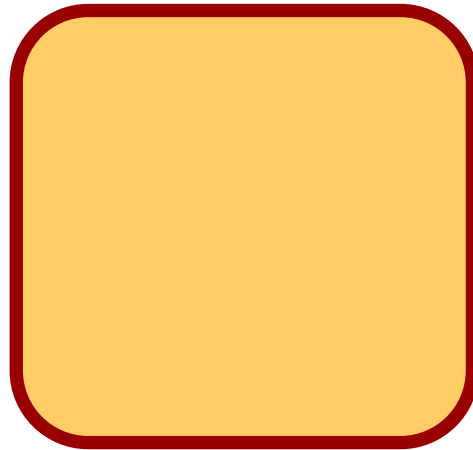
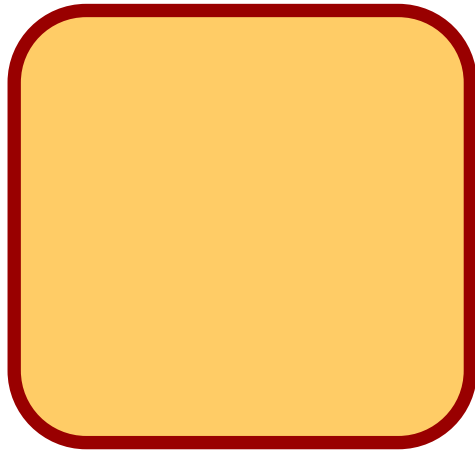
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



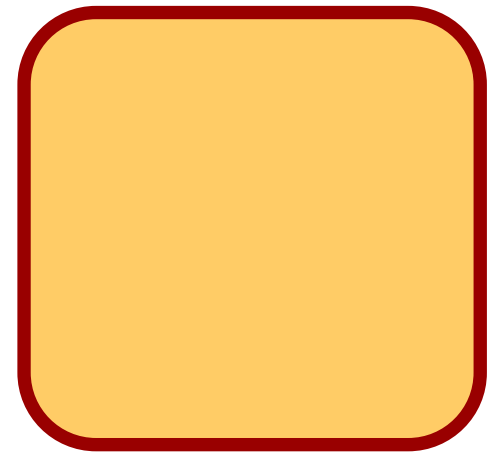
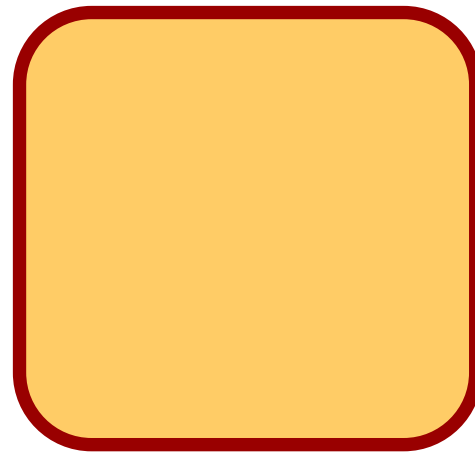
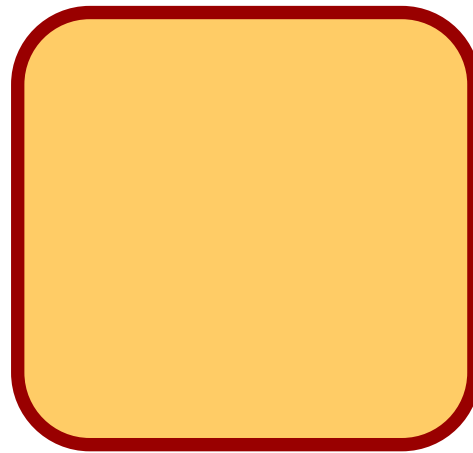
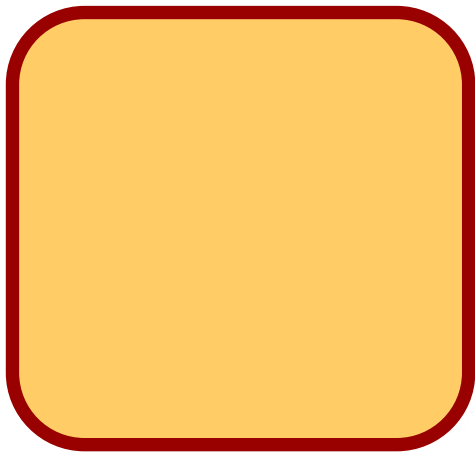
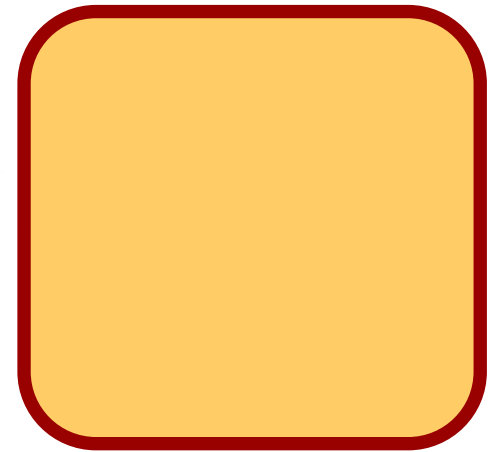
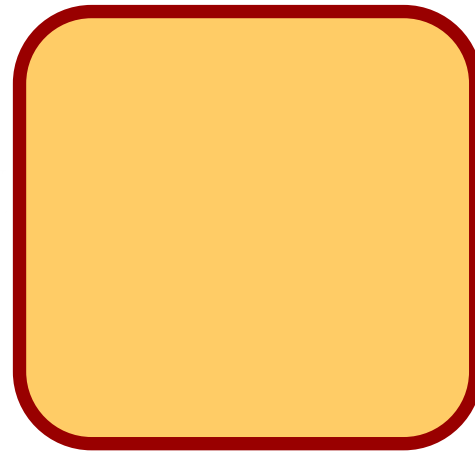
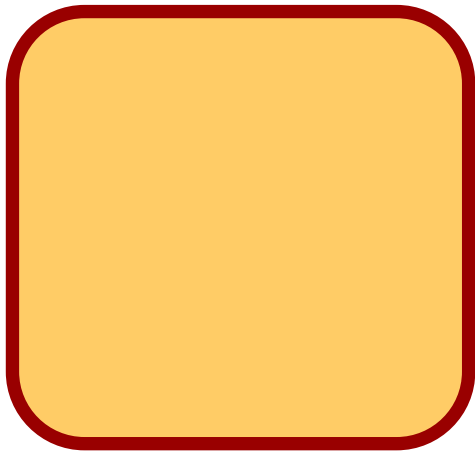
**BALACI LAVINIA**

**BRAIȚ CARMEN NICOLETA**



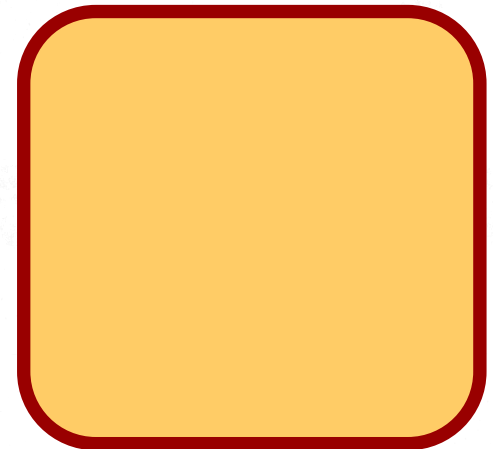
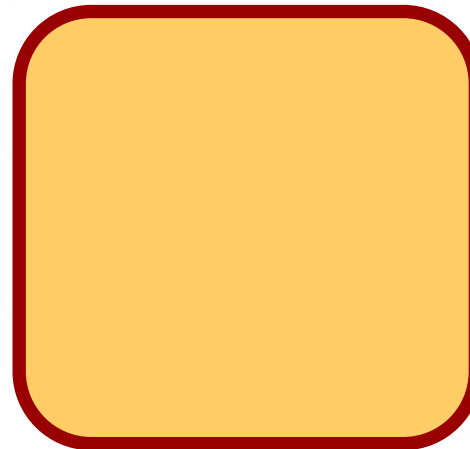
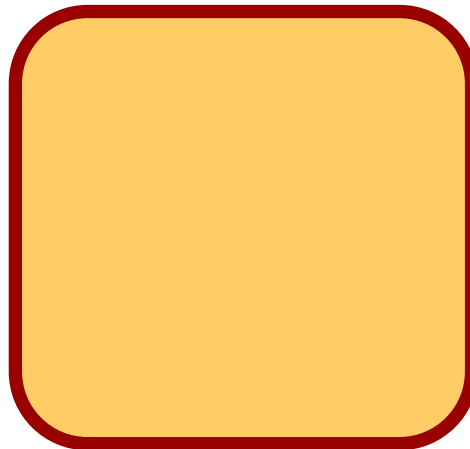
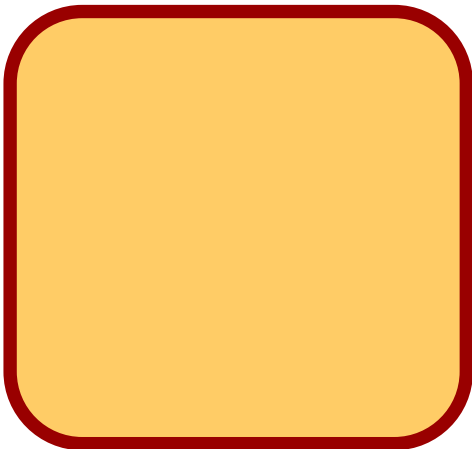
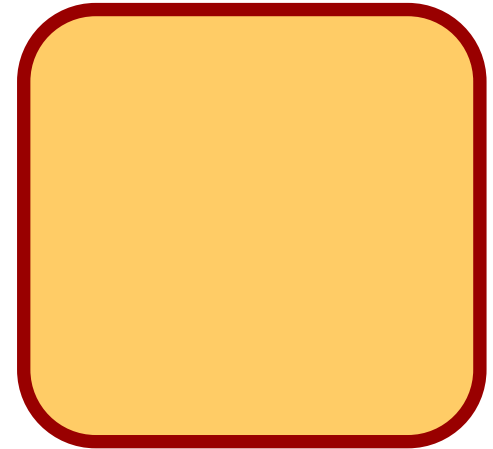
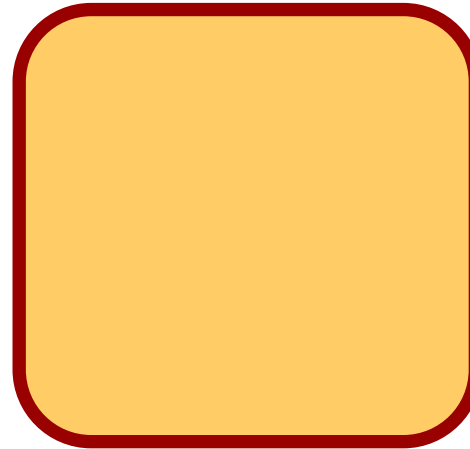
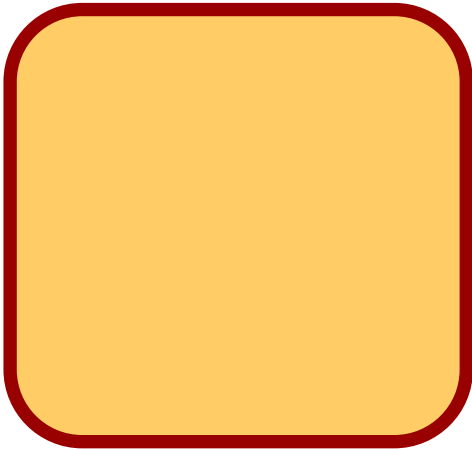
BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



BALACI LAVINIA

BRAIȚ CARMEN NICOLETA



### **Jocul: Recunoaște și asociază!**

- ◆ **Descriere:** **Recunoaște și asociază!** este un joc destinat dezvoltării abilităților de citire a cuvintelor, identificării și numirii corecte a obiectelor utilizate în bucătărie. Acest joc se poate desfășura individual, în perechi sau în grup. Fiecare participant primește o tablă de joc, iar cartonașele vor fi așezate pe masa de joc.
- ◆ **Obiectiv:**
  - dezvoltarea abilităților de citire a cuvintelor
  - identificarea și numirea corectă a obiectelor utilizate în bucătărie
- ◆ **Materiale:** cartonașe cu imagini ale ustensilelor folosite în bucătărie, cartonașe ce conțin cuvinte corespunzătoare ustensilelor, tablă de joc.
- ◆ **Desfășurare:** Cartonașele din setul cu imagini vor fi așezate separat de cartonașele ce conțin cuvinte. Fiecare copil va primi o tablă de joc (aceasta poate să conțină doar imagini sau cuvinte). Copilul va încerca să găsească imaginea corespunzătoare cuvântului sau cuvântul corespunzător imaginii. Fiecare copil va desfășura activitatea în ritm propriu.

**Sfat!**

**Printați materialele, decupați-le și lăminați-le pentru o utilizare mai îndelungată!**

**FUR-CU-LI-ȚĂ**

**FURCULIȚĂ**

**OA-LĂ**

**OALĂ**

**LIN-GU-RĂ**

**LINGURĂ**

**RĂ-ZĂ-TOA-RE**

**RĂZĂTOARE**

**PO-LO-NIC**

**POLONIC**



**CU-ȚIT**

**CUȚIT**

**TEL**

**TEL**



**CA-NĂ  
GRA-DA-TĂ**

**CANĂ  
GRADATĂ**



**STOR-CĂ-TOR**

**STORCĂTOR**



**BOL**

**BOL**



**TO-CĂ-TOR**

**TOCĂTOR**



**FAR-FU-RI-E**

**FARFURIE**



**PA-HAR**

**PAHAR**



**CA-RA-FĂ**

**CARAFĂ**



**CA-PAC**

**CAPAC**



**CRA-TI-ȚĂ**

**CRATIȚĂ**

Joc: Recunoaște și asociază

FUR-CU-LI-ȚĂ

FURCULIȚĂ

OA-LĂ

OALĂ

LIN-GU-RĂ

LINGURĂ

RĂ-ZĂ-TOA-RE

RĂZĂTOARE

**Joc: Recunoaște și asociază**

**PO-LO-NIC**

**POLONIC**

**CU-ȚIT**

**CUȚIT**

**TEL**

**TEL**

**CA-NĂ  
GRA-DA-TĂ**

**CANĂ  
GRADATĂ**

**Joc: Recunoaște și asociază**

**STOR-CĂ-TOR**

**STORCĂTOR**

**BOL**

**BOL**

**TO-CĂ-TOR**

**TOCĂTOR**

**FAR-FU-RI-E**

**FARFURIE**

**Joc: Recunoaște și asociază**

**PA-HAR**

**PAHAR**

**CA-RA-FĂ**

**CARAFĂ**

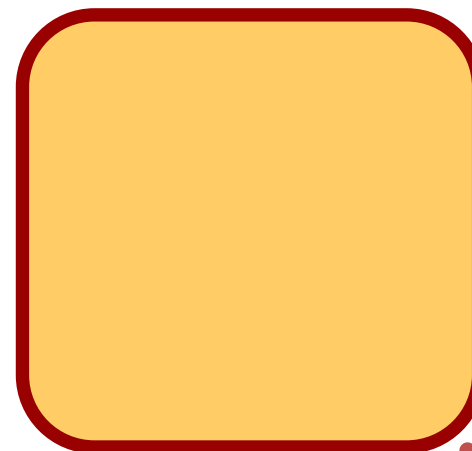
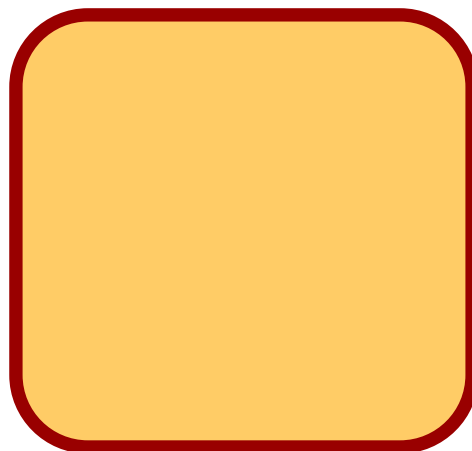
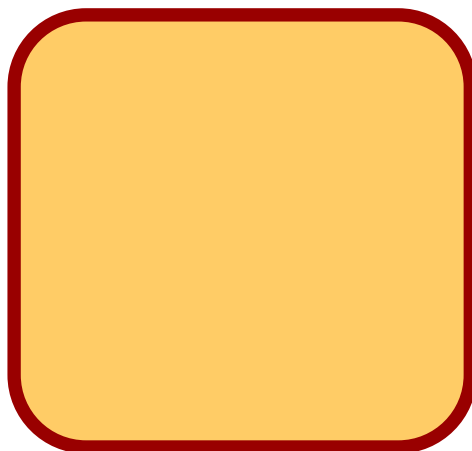
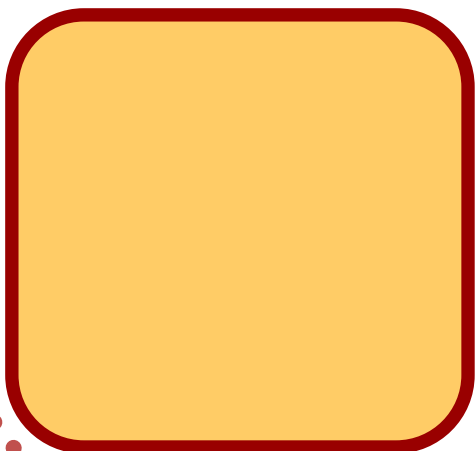
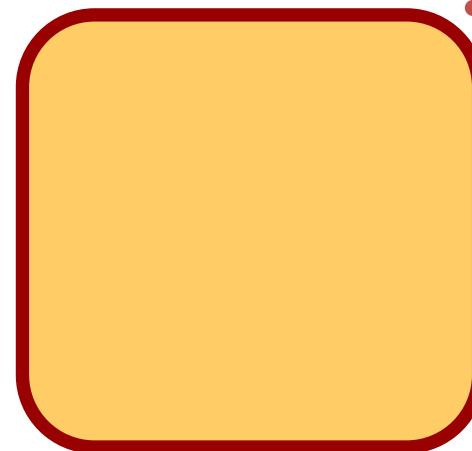
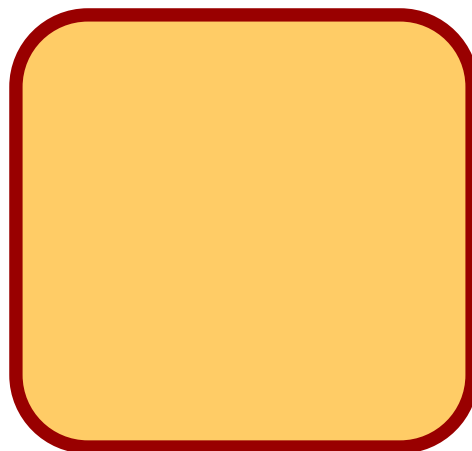
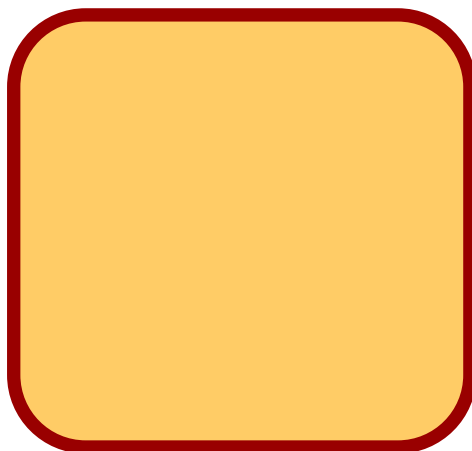
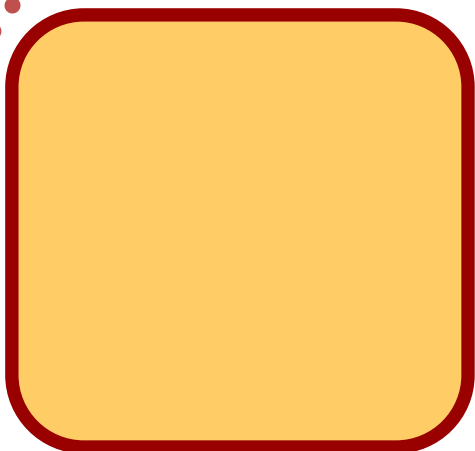
**CA-PAC**

**CAPAC**

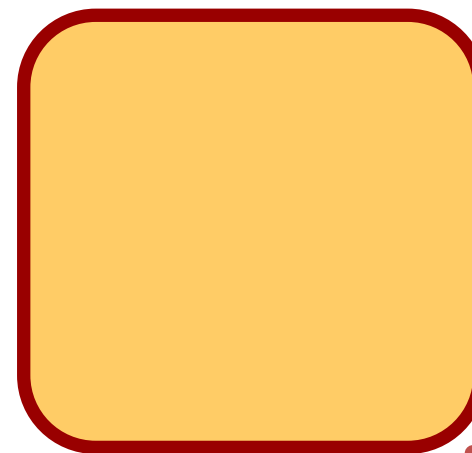
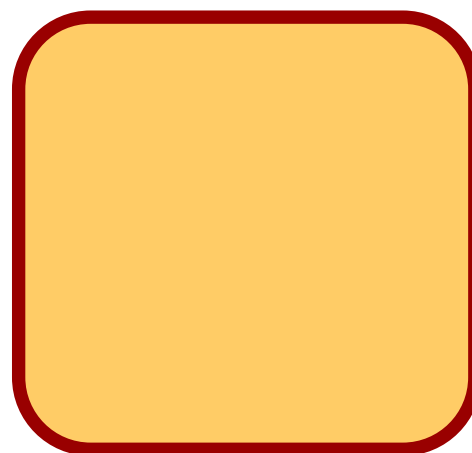
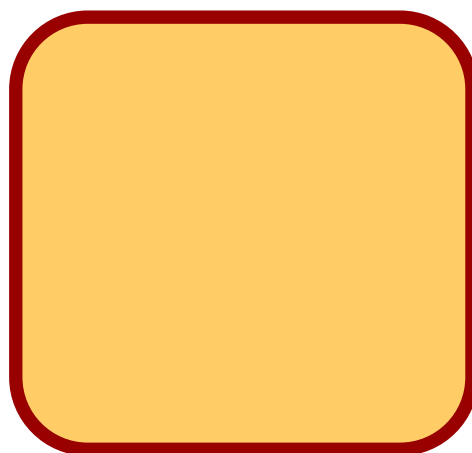
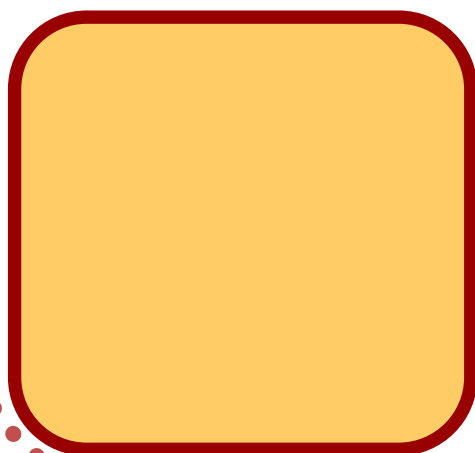
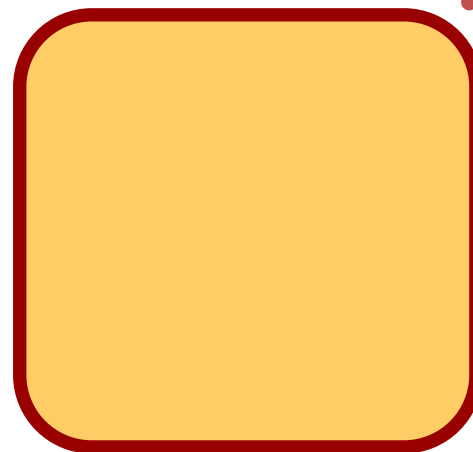
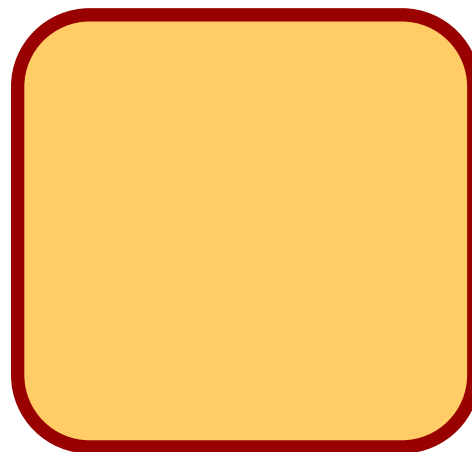
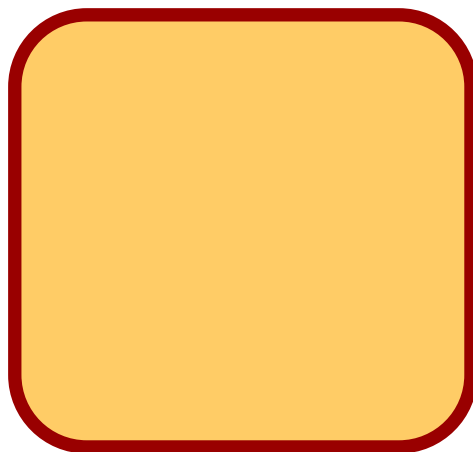
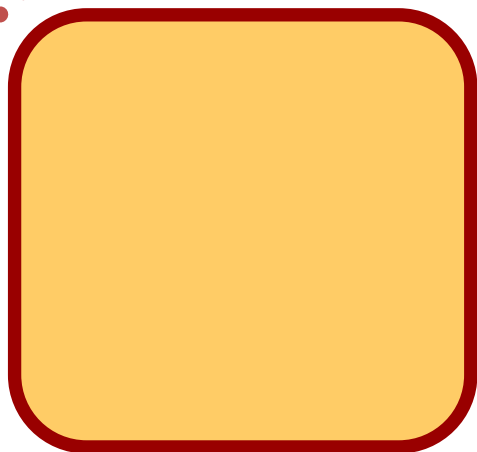
**CRA-TI-ȚĂ**

**CRATIȚĂ**

**Joc: Recunoaște și asociază**



**Joc: Recunoaște și asociază**



Joc: Recunoaște și asociază



**Joc: Recunoaște și asociază**



**BIBLIOGRAFIE**

1. Crețu E., Iliescu C., Nichita S., Popescu S., (1976), *Îndrumător metodic pentru dezvoltarea vorbirii cunoașterea mediului înconjurător, jocuri și activități libere*, Editura Didactică și Pedagogică, București
2. Radu N., Singer M., (1993), *Matematică clasa I ghid pentru învățători și părinți*, Editura Sigma, București
3. David Carmen, Roșan A, (2019), *Intervenții psihopedagogice în tulburările specifice de învățare, Învățăm fonologic-program structurat de antrenament al conștiinței fonologice bazat pe dovezi științifice*, Editura Polirom, București
4. Brumar C. (2006)-*Ghidul pentru Tehnician în gastronomie, program Phare* București CNDIPT
5. Brumar C., (2006) – *Tehnologia culinară de cofetărie – patiserie*, Editura Didactică și Pedagogică, București
6. Dincă C., (2007) – *Cofetar – patiser. Manual pentru calificarea Cofetar-patiser anul de completare*, Editura didactică și pedagogică R.A., București